

この度はアガツマ「ねえアンパンマン! はじめてのおしゃべりDX」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前に、この取扱説明書をよくお読みください。

セット内容



本体×1



取扱説明書×2

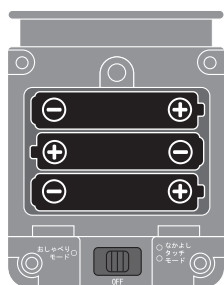
(本紙)

商品の特長

本製品は、7つのセンサーとマイクを使ったコミュニケーショントイです。手や足等のセンサーに触れたり話しかけることでアンパンマンがおしゃべりをしたり、クイズを出したりといろいろな反応をします。遊びを通していろいろな言葉や数、左右等を学ぶことができます。また、本体内のセンサーによって本体を寝かしたり、ゆらしたりしても楽しい反応をしてくれます。

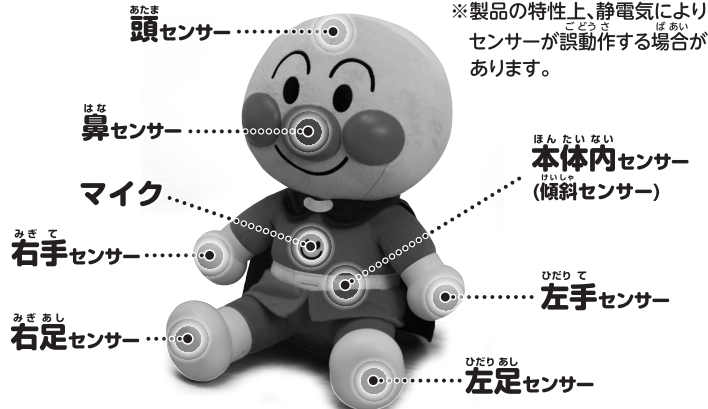
電池の入れ方

- ①お尻の面ファスナーを開けます。
- ②電池ボックスを引き出します。
- ③電池ボックスのフタをプラスドライバーもしくはマイナスドライバーで開けて、アルカリ単4乾電池3本を＋(プラス マイナス)正しくセットしてください。電池を入れたら、電池ボックスのフタをドライバーでしっかりと締めてください。



※電池の交換は必ず保護者の方が行ってください。
※電池を交換する場合は、電源スイッチをOFFにしてください。
※アルカリ乾電池の連続使用時間…約10時間

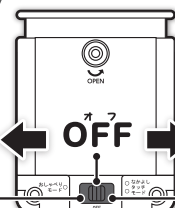
センサー・マイクの位置



電源の入れ方・モードの切り替え方

- ①お尻の面ファスナーを開け、2つのモードをスイッチで切り替えます。
- ②遊び終わったら、スイッチをOFFにしてください。

アンパンマンとおしゃべりモード



ポイント

電源を入れる際は、必ず電池ボックスを本体の中に入れてた状態で行ってください。(電池ボックスを本体から出した状態で電源を入れると誤動作する場合があります)

ながよしタッチモード

※スリープ機能付き(何もせず約3分経つとスリープ状態に入ります。再度遊ぶときは本体を振ってください。)

アンパンマンとおしゃべりモード

アンパンマンの頭・鼻・右手・左手・右足・左足にタッチするとアンパンマンがいろいろな質問をおしゃべりしてくれます。クイズ等を通してコミュニケーションを取ることができます。

ながよしタッチモード

アンパンマンの頭・鼻・右手・左手・右足・左足にタッチしたり寝かしたりゆらしたりするとアンパンマンがおしゃべりしてくれます。タッチゲームも楽しめます。

アンパンマンと楽しくお話するには ※遊ぶ前に必ずお読みください

- ①胸のマークが光ってから話しかけます ※胸のニコちゃんマークがマイクになっています ※光っていないときには言葉に反応しません。

★2 モード共通・・・胸が光っているときに「アンパンマン」と話しかけるとアンパンマンが返事をします。
★アンパンマンと・・・アンパンマンからの質問やクイズがあり、「ピロ」という音の後に胸がオレンジ色に光ります。
おしゃべりモード アンパンマンの胸のマークが光ることが反応開始の合図なので、その後に話しかけてください。

- ②周りに音があると反応しにくくなる場合があります
周りに音のある環境だと周りの音を拾ってしまい、間違えた反応をする恐れがあります。

- ③アンパンマンが聞き取りやすい声
★高めの声 ★ゆっくりした声 ★はっきりした声

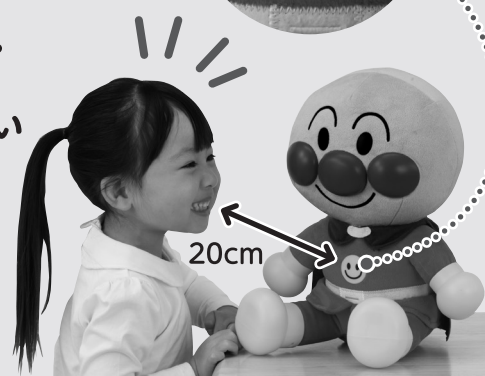
※アンパンマンの胸のマークと同じ高さから話しかけると、より反応しやすくなります。

- ④胸のマークに向かって正面から約20cmの距離で話しかけてください

★アンパンマンとおしゃべりモード

質問をやり直したいとき、別の質問に行きたいときはアンパンマンを逆さまにしてから座らせ直すか、電源を入れ直してください。

アンパンマンの体を一度タッチしてアンパンマンからの質問やクイズが始まってしまうと、アンパンマンのどこを触っても反応しなくなります。



目安
2才～

2モード共通

アンパンマンにタッチしなくても「アンパンマン」と話しかけるとアンパンマンが返事をしてくれます

※モードによっておしゃべりが変わります。



アンパンマン!

なあに?いろいろお話ししよう/ぼくを呼んだかな?/
ぼく、アンパンマン!/元氣 100 倍、アンパンマン!/
うふふ/一緒に遊べて楽しいなあ/ぼくはいつでも
元氣 100 倍!/ぼくの得意技はアンパーンチ!/
ぼくと一緒に遊ぼうよ!/上手におしゃべりできるかな?



スリープ機能

●何もせず約3分経つとアンパンマンが「バイバイ、また遊ぼうね」もしくは「おやすみなさい」とおしゃべりし、スリープ状態になり、電源が切れます。本体を振るとアンパンマンが「おはようございます」とおしゃべりし、スリープが解除されます。

目安
1.5才～

なかよしタッチモード

アンパンマンとタッチゲームで体の部位を学んだり、タッチとアンパンマンからの反応でコミュニケーションを楽しめるモードです

●スイッチを「なかよしタッチモード」に入れるとアンパンマンが「なかよしタッチモードだよ」とおしゃべりして待機状態(胸のマークが光っている状態)になります。●センサーの位置は1ページの「センサー・マイクの位置」を参照してください。

★頭センサー

楽しいおしゃべり

- これは頭だよ
- ぼく、アンパンマン!
- パトロールに出かけるぞ!
- 元氣 100 倍、アンパンマン!
- うふふ
- 顔がゆがんで力が出ない
- 一緒に遊べて楽しいなあ

★鼻センサー

楽しいおしゃべり

体の名前

- これは鼻だよ
- ぼくはいつでも元氣 100 倍!
- いろいろお話ししよう
- ご飯は残さず食べようね
- <タッチゲーム>
- 右手 / 左手 / 右足 / 左足をタッチしてみようね
- (正解の場合) → 当たりだよ、じゃあ次だよ
- (不正解の場合) → そこじゃないよ
- (3問出題したら) → 当たりだよ / すこいすこい!
- また遊ぼうね

※上記4問からランダムにクイズが出題されます。

※3問出題すると終了します。

※同じ問題で2回間違えると次の問題にうつります。

※クイズを途中でやめたいときは本体を逆さまにするか振ってください。

★たかいたかーい(縦に振る)

たかいたかーい

- うふふ
- あははは
- ふははは
- 楽しいねー

★逆さ振り(逆さに振る)

逆さ振り

- あわわわわ
- あれれ?

★右手センサー/左手センサー

楽しいおしゃべり

- そーれ、アンパーンチ!
- ぼくの得意技はアンパーンチ!
- ばいきんまん、いたすらは許さないぞ!
- (右手タッチ) これは右手だよ
- (右手タッチ) 困っている人を助けるのが
- ぼくの仕事だよ
- (左手タッチ) これは左手だよ
- (左手タッチ) 誰かが呼んでいるぞ!
- (同時タッチ) ダブルパーンチ!

★右足センサー/左足センサー

足のくまぐり

- うふふ
- ダメだよー
- ふははは、あははは、ダメだよー
- (右足タッチ) これは右足だよ
- (右足タッチ) 毎日街のパトロールをしているんだ
- (左足タッチ) これは左足だよ
- (左足タッチ) 今助けに行くよ!
- (同時タッチ) そーれ、アンキーク!

★寝かしつけ(あお向けに寝かせる)

寝かしつけ

寝かせてタッチするとアンパンマンがおしゃべりします。

- うふふ
- ふあ～～
- 眠くなっちゃった
- おやすみなさい (スリープ状態になります)

アンパンマンとおしゃべり モード

アンパンマンとの会話を楽しみながら
コミュニケーションを取れるモードです

●スイッチを「アンパンマンとおしゃべりモード」に入れるとアンパンマンが「おしゃべりモードだよ」とおしゃべりして待機状態(胸のマークが光っている状態)になります。●「〇〇」には正解の言葉が入ります。●センサーとマイクの位置は1ページの「センサー・マイクの位置」を参照してください。

★頭センサー アンパンマンからの質問

- ぼく、アンパンマン！君の名前を教えて→「お子さまの回答」→ ① いい名前だね / ぼくと仲良くしてね
- お友達の名前を教えて→「お子さまの回答」→ ② 仲良く遊ぼうね / お友達と仲良くしようね
- 好きなものを教えて→「お子さまの回答」→ ③ ぼくも大好き / そうなんだ
- 知っている動物を教えて / 知っている食べ物を教えて / 知っている乗り物を教えて / 知っている色を教えて
- 「お子さまの回答」→ ④ もっと教えて / 他には？ / いろんな動物を見てみたいね / いろんな食べ物があるね / いろいろ乗ってみたいね / ⑤ いろんな色があるね / たくさん知っているね / わあー、すごい！教えてくれてありがとう

★鼻センサー アンパンマンからの質問

- お着替えできたかな？ 「できた」と答えた→ ① えらいえらい！ / よくできました / すこいすこい
- 歯みがきできたかな？ その他の回答→ ② ちゃんとお着替えしようね / 忘れずに磨こうね
- お片付けできたかな？ ③ ちゃんときれいにしようね / たくさんお手伝いしようね
- いい子にできたかな？

★右手センサー なかまたちクイズ タッチした後アンパンマンが「なかまたちクイズ!」とおしゃべりします。

- いたずら大好きでくいしんぼうなのは誰かな？ (答え：ばいきんまん) (正解の場合)→ ① やったあ、当たりだよ、〇〇だね
- しょくばんまんのことが大好きな子は誰かな？ (答え：ドキンちゃん) ② すこいすこい、〇〇だね
- カレー作りが上手なのは誰かな？ (答え：カレーパンマン) ③ よく知っているね、〇〇だね
- 赤ちゃんだけどっとも力持ちなのは誰かな？ (答え：あかちゃんまん) (不正解の場合)→ ④ あれれ？もう一度
- 大きくて力持ちな蒸気機関車は誰かな？ (答え：SLマン) ⑤ あれれ？よく考えてみよう
- (2回不正解の場合)→ ⑥ あれれ？〇〇だね

★左手センサー アンパンマンクイズ タッチした後アンパンマンが「アンパンマンクイズ!」とおしゃべりします。

- ぼくの手は何色かな？ (答え：黄色) (正解の場合)→ ① やったあ、当たりだよ、〇〇だね
- いつもぼくの新しい顔を焼いてくれるのは誰かな？ (答え：ジャムおじさん) ② すこいすこい、〇〇だね
- ぼくの顔は何でできているかな？ (答え：アンパン) ③ よく知っているね、〇〇だね
- ぼくがジャムおじさん達と一緒に住んでいるところはどこかな？ (答え：パンこうじょう) (不正解の場合)→ ④ あれれ？もう一度
- ぼくの得意技のパンチは何かな？ (答え：アンパンチ) ⑤ あれれ？よく考えてみよう
- (2回不正解の場合)→ ⑥ あれれ？〇〇だね

★右足センサー あいさつ

- 朝のあいさつは何て言うかな？ (答え：おはよう) (正解の場合)→ ① 〇〇、上手にあいさつできたね
- お昼のあいさつは何て言うかな？ (答え：こんにちは) ② 〇〇、元気にあいさつできたね
- 夜のあいさつは何て言うかな？ (答え：こんばんは) (不正解の場合)→ ③ あれれ？もう一度
- お礼を言うときのあいさつは何て言うかな？ (答え：ありがとう) ④ あれれ？よく考えてみよう
- ごはんの前のあいさつは何て言うかな？ (答え：いただきます) (2回不正解の場合)→ ⑤ あれれ？〇〇だね

★左足センサー 色・数 タッチした後アンパンマンが「色のクイズだよ!」もしくは「数のクイズだよ!」とおしゃべりします。

- ばいきんまんの鼻は何色かな？ (答え：紫色) (正解の場合)→ ① やったあ、当たりだよ、〇〇だね
- メロンパンナちゃんの服は何色かな？ (答え：緑色) ② すこいすこい、〇〇だね
- コキンちゃんのリボンは何色かな？ (答え：赤色) ③ よく知っているね、〇〇だね
- パンこうじょうのえんとつは何本かな？ (答え：1本) (不正解の場合)→ ④ あれれ？もう一度
- ロールパンナちゃんの胸にあるハートマークは何個かな？ (答え：2個) ⑤ あれれ？よく考えてみよう
- どんぶりまんトリオは何人かな？ (答え：3人) (2回不正解の場合)→ ⑥ あれれ？〇〇だね

★縦ふり、逆さふり、横に倒したとき ① ぼくを座らせてね

音量設定方法

- ①モードを切り替えたときの「なかよしタッチモードだよ」「おしゃべりモードだよ」とアンパンマンがおしゃべりしている間にアンパンマンの両手をにぎっててください。
- ②胸のマークが点滅したら「設定」と話しかけてください。(点滅しない場合は①からやり直してください)
- ③アンパンマンが「音量の設定だよ、ばくの手をタッチして音量を設定してね、設定が終わったら頭をタッチしてね」とおしゃべりするので手をタッチしてください。
- ④タッチするたびに「3(大)、2(中)、1(小)」と変わっていくので好きな音量のときに頭をタッチしてください。(はじめは2に設定されています)
- ⑤アンパンマンが「設定完了だよ」とおしゃべりし、設定完了です。

Q&A

話しかけてもアンパンマンが正しく反応しない	声が大きすぎたり、小さすぎたりしませんか？ 周囲の雑音が大きくないですか？ 話しかけるタイミングが早くないですか？ 乾電池の容量が不足していませんか？	音声が大きすぎたり、小さすぎたりすると、正しく反応できません。適度な大きさではっきりとしゃべってください。 周囲の音に反応してしまうことがあります。しずかな場所で遊んでください。 胸のマークが光っているのを確認してから話しかけてください。 乾電池を新しいものに取り替えてください。
タッチセンサーが反応しない	タッチセンサーを触った状態でスイッチを切り替えていませんか？	タッチセンサーを触った状態でスイッチをオンにするとタッチセンサーが上手く動かない場合があります。電源を入れる時はタッチセンサーを触らないようにしてください。
アンパンマンが座らず倒れてしまう	電池ボックスは奥まで入っていますか？	座りを良くするために電池ボックスは奥まで入れてください。それでも倒れやすい場合は、壁などに立てかけてください。
上手く動作しない場合は	電源スイッチを OFF にして約 2 秒経ってから再度モードの切り替えを行ってください。	

遊び方について

詳しくは弊社ホームページをご参照ください <http://www.agatsuma.co.jp>

遊ぶときの注意



①振り回さない

本体を振り回さないでください。人や物に当たり危険です。

②上体を起こす

なかよしタッチモードの場合、抱いたり壁に立てかける等、必ず本体の上体を起こして使用してください。

※横にすると「寝かしつけ」、振ると「たかいたかーい」や「逆さ振り」の反応に切り替わります。

アンパンマンとおしゃべりモードの場合、必ずアンパンマンを座らせて正面からおしゃべりしてください。



③にぎるようにさわる

タッチセンサーが反応しにくい場合は、にぎるようにタッチしてください。

使用上の注意

- 高温・低温になる所での使用・保管はさけてください。
- 音声が聞きづらくなったり、反応が悪くなった場合は全て新しい電池(アルカリ単4乾電池[LRO3])に交換してください。
- センサー部分を手、指以外のもの(ばんそうこうや手袋等も含む)でふれないでください。
- センサーは使用状況によっては反応しづらい場合があります。
- 発音の一部にイントネーションが違っていたり、製品の特性上聞き取りにくいものがありますが、ご了承ください。
- 遊ぶ前に取扱説明をよく読んでから使用してください。
- 汚れた場合は、水で濡らしたタオルを固く絞って拭いてください。それ以外の洗浄・消毒などは破損・変形の原因になりますので、絶対にやめてください。
- お手入れによって、生地の色落ちや風合いが変化する場合があります。予めご了承ください。
- 遊ぶときは周囲が静かなところで遊んでください。
- にぎやかな場所で使用した場合、周囲の音が妨げになり、発音を判別しづらい場合があります。
- アンパンマンに話しかけると、必ず一人でゆっくり、正確に話しかけてください。複数同時に話しかけると、正しく反応することができません。
- アンパンマンに話しかけると、声が大きすぎたり、小さすぎたりすると正しく反応できないことがあります。
- 声の質や話すスピードにより、反応ができない場合があります。

ご意見をお聞かせください!

抽選で景品をお送りいたします。



<http://www.agatsuma.co.jp/>

お買い上げのお客さまへ

このたびは当社製品をお買い上げいただき誠にありがとうございます。品質管理には十分注意しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、当社「お客様相談室」までご連絡ください。

株式会社アガツマ お客様相談室
☎(04)7126-6611
〒278-0015 千葉県野田市
西三ヶ尾字溜台340-13
電話受付時間 月～金曜日(祝祭日除く) 9:00～12:00、
13:00～16:00