

この度はアガツマ「ねえアンパンマン! お歌もきかせて! はじめてのおしゃべりDX」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前に、この取扱説明書をよくお読みください。

セット内容



本体×1



取扱説明書×2

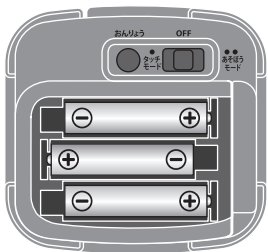
(本紙)

商品の特長

本製品は、7つのセンサーとマイクを使ったコミュニケーショントイです。手や足などのセンサーに触れたり話しかけることでアンパンマンがおしゃべりをしたり、クイズを出したりといろいろな反応をします。遊びを通していろいろな言葉や数、左右などを学ぶことができます。また、本体内のセンサーによって本体を寝かしたり、ゆらしたりしても楽しい反応をしてくれます。

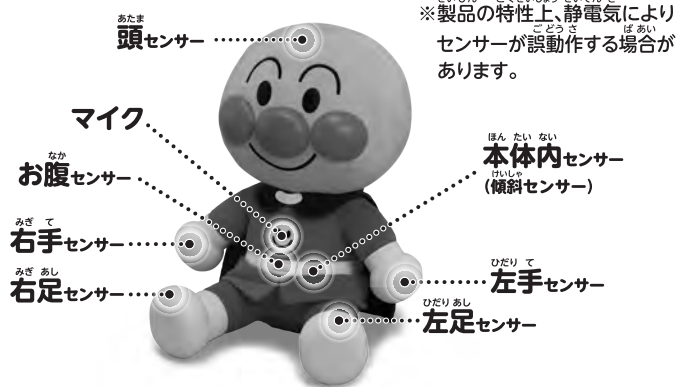
電池の入れ方

- ①お尻の面ファスナーを開けます。
- ②電池ボックスのフタをプラスドライバーもしくはマイナスドライバーで開けて、アルカリ単4乾電池3本を＋（プラス）マイナス正しくセットしてください。
- ③電池を入れたら、電池ボックスのフタをドライバーでしっかりと締めて、面ファスナーを閉じてください。



※電池の交換は必ず保護者の方が行ってください。
※電池を交換する場合は、電源スイッチを OFF にしてください。
※アルカリ乾電池の連続使用時間…約5時間

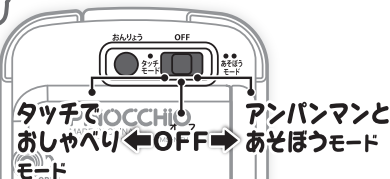
センサー・マイクの位置



電源の入れ方・モードの切り替え方・音量の切り替え方

電源の入れ方・モードの切り替え方

- ①お尻の面ファスナーを開け、2つのモードをスイッチで切り替えます。
- ②遊び終わったら、スイッチを OFF にしてください。

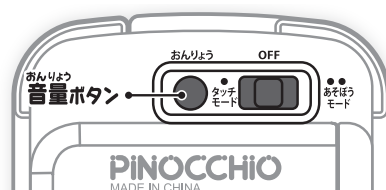


オートオフ機能付き

以下の時間経過で、自動的に電源が切れます。電源が切れる時は、効果音が鳴ります。

- ①通常時：何もせずに約3分経過
- ②パトロール中：何もせずに約30秒経過 ※電源を再度入れる時は、一度電源を OFF にし、入れ直してください。
- ③寝かしつけ中：何もせずに約15分経過

音量の切り替え方



- ①音量ボタンを押すと、「音の大きさはこれでいいかな?」とアンパンマンのおしゃべりで音量の切り替えができます。
 - ②小→中→大と大きくなり、大でもう1度押すと、小に戻ります。
- ※初期設定は「小」に設定されています。

アンパンマンと楽しくお話するには ※遊ぶ前に必ずお読みください

①鼻が点滅してから話しかけます

胸のニコちゃんマークがマイクになっています ※点滅していない時には言葉に反応しません。

★2 モード共通 …鼻が点滅している時に「アンパンマン」と話しかけるとアンパンマンが返事をします。

「おうたきかせて」と話しかけるとアンパンマンがメロディを流してくれます。

★アンパンマンと …アンパンマンからの質問やクイズがあり、「ピロ」という音の後に鼻が点滅します。

あそぼうモード アンパンマンの鼻が点滅することが反応開始の合図なので、その後に話しかけてください。

②周りに音があると反応しにくくなる場合があります

周りに音のある環境だと周りの音を拾ってしまい、間違えた反応をする恐れがあります。

③アンパンマンが聞き取りやすい声

※アンパンマンの胸のマークと同じ高さから話しかけると、より反応しやすくなります。

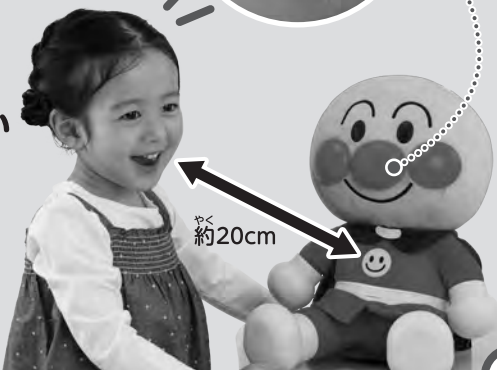
★高めの声 ★ゆっくりした声 ★はっきりした声

④胸のマークに向かって正面から約20cmの距離で話しかけてください

★アンパンマンとあそぼうモード

別の質問にいきいた時はアンパンマンを逆さまにしてから座らせ直してください。最初の質問に戻りたい時は電源を入れ直してください。

アンパンマンの体を一度タッチしてアンパンマンからの質問やクイズが始まってしまうと、アンパンマンのどこを触っても反応しなくなります。



約20cm

「ぼく、アンパンマン！」

「はい！」

「ぼくを呼んだかな？」

「ぼくと一緒に遊ぼうよ！」

「なあに？いろいろお話しよう！」

「元気100倍！アンパンマン！」

「どうしたの？なにかあったのかな？」

「困った時はいつでも呼んでね！」

「ぼくはいつでも元気100倍！」

「ぼくの得意技はアンパンチ！」

「一緒に遊べて楽しいなあ」

「うふふ」

「笑って笑って」

「ぼくとなかよくしてね」

「ずーっといっしょだよ」

「上手におしゃべりできるかな？」

アンパンマン！

おうた※1
きかせて！メロディ、
スタート！

※1「おうたきかせて！」に対して実際に流れるのはメロディです。

※「うた」の前後はどのような言葉でも反応します。

「おうたきかせて！」は一例です。

アンパンマンが「メロディ、スタート！」とおしゃべりし、メロディリスト順にメロディが流れます。

メロディリスト

①アンパンマンのマーチ ②しあわせなら手をたたこう ③ぶんぶんぶん ④どんぐりころころ ⑤おおきなくりの木の下で

メロディを止めたい時

メロディが流れている時に、頭を3回タッチするとメロディが止まります。

※メロディが始まると、姿勢変化や上記以外のタッチには反応しなくなります。

※メロディが流れている時も音量調整は可能です。

★寝かしつけ(あお向けに寝かせる)

めやす さいごろ
目安 1.5才頃～

約2秒間あお向けに寝かせると「おやすみなさい」と最初におしゃべりします。その後タッチするとねむそうにおしゃべりをします。寝かしつけ中は鼻がゆっくり光ったり消えたりします。

「ふあ～」 「むにゃむにゃ」 「ねむくなっちゃった」 「いい夢みられますように」 「ねむれないよお」

★パトロール(うつ伏せに持つ)

めやす さいごろ
目安 3才頃～

うつ伏せの状態です約2秒間持つと「パトロールにしゅっぱつ！」と最初におしゃべりしその後音楽が流れます。上下に傾けると飛行音が流れます。パトロール中はアンパンマンにタッチしなくてもおしゃべりします。

「困っている人はいないかな？」 「誰かが呼んでいるぞ！」 「今助けに行くよ」 「ばいきんまん、いたずらはゆるさないぞ！」

★だきしめる(お腹センサーを触りながらだきしめる)

めやす さいごろ
目安 3才頃～

お腹センサーを触りながら約1秒以上だきしめるとおしゃべりします。

「ぎゅー！」 「たくさんぎゅーとしてね」 「うれしいなあ」 「たくさんおはなししようね」 「一緒に遊べて楽しいなあ」

★たかいたかい(縦にふる)

めやす さいごろ
目安 1.5才頃～

「うふふ」 「あはは」 「ふははは」 「たのしいねー」

★逆さふり(逆さにふる)

めやす さいごろ
目安 1.5才頃～

「あわわわ」 「目がまわっちゃうよ～」 「あれれ？」

タッチでおしゃべり
モードタッチとアンパンマンからの反応で色や体の名前を学んだり
コミュニケーションを楽しめるモードです

●スイッチを「タッチでおしゃべりモード」に入れるとアンパンマンが「タッチでおしゃべりモードだよ」とおしゃべりして待機状態(鼻が点滅している状態)になります。●センサーの位置は1ページの「センサー・マイクの位置」を参照してください。

★頭センサー

楽しいおしゃべり

体の名前

「ぼく、アンパンマン！」 「これは頭だよ」

「元気100倍、アンパンマン！」

「毎日街のパトロールをしているんだ」

「パトロールにしゅっぱつ！」

「今助けに行くよ！」

「顔がゆがんで力が出ない～」

「いろいろお話しよう！」

「どうしたの？なにかあったのかな？」

「はい、どうぞ、ぼくの顔をおたべ」

「うふふ、あははは」

「今日もいっぱい楽しもう！」

★右手・左手センサー

楽しいおしゃべり

体の名前

色

右手タッチ

「これは右手だよ」 「ぼくの手は黄色だよ」

「困っている人を助けるのが僕の仕事だよ」

「見つけたぞ！ばいきんまん」

「ばいきんまん、いたずらはゆるさないぞ」

「そーれ、アンパンチ」

「ぼくの得意技はアンパンチ！」

左手タッチ

「これは左手だよ」 「ぼくのマントは茶色だよ」

「誰かが呼んでいるぞ！」 「まてー！ばいきんまん！」

「今助けに行くよ！」 「そーれ、アンパンチ」

「困った時はいつでも呼んでね！」

同時タッチ

「ダブルパンチ！」

★お腹センサー

楽しいおしゃべり

メロディ

①「おうたは好きかな？」②「メロディ、スタート！」

「メロディ、スタート！」とおしゃべりすると、メロディリスト順にメロディが流れます。

メロディリスト

①アンパンマンのマーチ ②しあわせなら手をたたこう ③ぶんぶんぶん ④どんぐりころころ ⑤おおきなくりの木の下で

メロディを止めたい時

メロディが流れている時に、頭を3回タッチするとメロディが止まります。

※メロディが始まると、姿勢変化や上記以外のタッチには反応しなくなります。

※メロディが流れている時も音量調整は可能です。

★右足・左足センサー

足のくすぐり

体の名前

色

①「これは右足だよ」②「ぼくの足は黄色だよ」

③「うふふ、くすぐりたいよー」④「ダメだよー」

⑤「ふははは、あははは、ダメだよー」⑥「うふふ、楽しいねえ」

⑦「これは左足だよ」⑧「ぼくの洋服は赤色だよ」

⑨「うふふ、くすぐりたいよー」⑩「ダメだよー」

⑪「ふははは、あははは、ダメだよー」⑫「一緒に遊べて楽しいなあ」

⑬「そーれ、アンキーック！」

アンパンマンとあそぼうモード

アンパンマンにタッチしたり話しかけると学んだり遊んだりできるモードです

●スイッチを「アンパンマンとあそぼうモード」に入れるとアンパンマンが①「あそぼうモードだよ」とおしゃべりして待機状態(鼻が点滅している状態)になります。●センサーの位置は1ページの「センサー・マイクの位置」を参照してください。

★頭センサー

数字タッチ遊び

目安 1.5才頃～

タッチすると①「ぼくをタッチして数をかぞえてみよう！」とおしゃべりします。各センサーをタッチするたび、10までの数をかぞえてくれます。10回タッチするか、何もせずに約10秒以上経過すると、②「すごいすごい！」③「何回タッチできたかな？」とおしゃべりします。

★お腹センサー

メロディ・音遊び

目安 1.5才頃～

タッチすると①「メロディに合わせてタッチしてみよう！」とおしゃべりします。

メロディリスト順にメロディが流れ始め、各センサーをタッチするたびに楽器音が鳴るようになります。

メロディリスト

①アンパンマンのマーチ ②しあわせなら手をたたこう ③ぶんぶんぶん
④どんぐりころころ ⑤おおきなくりの木の下で

楽器音リスト

・頭→ボンゴ ・お腹→タムタム ・右手→スネアドラム ・左手→鈴 ・右足→シンバル
・左足→トライアングル ※5回に1回「犬/猫/ラッパホーン」いずれかのファニー音がランダムで流れます。

★右手センサー

じゃんけん

目安 1.5才頃～

タッチすると①「一緒にじゃんけんしよう！いくよ！」とおしゃべりします。②「じゃんけん、グー/チョキ/パー」をランダムにだしてくれます。勝ち負けに問わず、③「どっちが勝ったかな？」④「うふふ、また遊ぼうね」とおしゃべりします。 ※勝ち負けの判定はありません。

★左手センサー

アンパンマンからの質問

目安 3才頃～

①「ぼく、アンパンマン！きみの名前を教えて」→「お子様の回答」→②「いい名前だね！/よろしくね！」

③「ぼく、アンパンマン！お友達の名前を教えて」→「お子様の回答」→④「仲良く遊ぼうね/いいねえ！」

⑤「ぼく、アンパンマン！好きなものを教えて」→「お子様の回答」→⑥「教えてくれてありがとう！/ぼくも大好き！」

⑦「ぼく、アンパンマン！知っている食べ物を教えて/知っている色を教えて/知っている動物を教えて/知っている乗り物を教えて」
→「お子様の回答」→⑧「たくさん知っているね、すごいね！/もっと教えて欲しいなあ/いろいろな食べ物があるね！/
いろいろな色があるね！/いろいろな動物を見てみたいね！/いろいろな乗り物を知りたいね！」

⑨「ぼく、アンパンマン！今日はどんな天気かな？」→「お子様の回答」→⑩「よく知っているね！/そうなんだ！一緒にあそぼう！」

⑪「ぼく、アンパンマン！今日はどんな一日かな？」→「お子様の回答」→⑫「すてきな一日になるといいね！」

★右足センサー

あいさつ

〇〇には正解の言葉が入ります。

目安 3才頃～

①「朝のあいさつは何て言うかな？」(答え：おはよう)

②「お昼のあいさつは何て言うかな？」(答え：こんにちは)

③「夜のあいさつは何て言うかな？」(答え：こんばんは)

④「寝る時のあいさつは何て言うかな？」(答え：おやすみなさい)

⑤「おれを言う時のあいさつは何て言うかな？」(答え：ありがとう)

⑥「謝る時のあいさつは何て言うかな？」(答え：ごめんなさい)

⑦「ごはんを食べる前のあいさつは何て言うかな？」(答え：いただきます)

⑧「ごはんを食べた後のあいさつは何て言うかな？」(答え：ごちそうさま)

⑨「おでかけする時のあいさつは何て言うかな？」(答え：いってきます)

⑩「おでかけから帰った時のあいさつは何て言うかな？」(答え：ただいま)

⑪「お見送りする時のあいさつは何て言うかな？」(答え：いつてらっしゃい)

⑫「お出迎えする時のあいさつは何て言うかな？」(答え：おかえりなさい)

(正解の場合)→⑬「〇〇、上手にあいさつできたね！」(不正解の場合)→⑭「あれれ？もう1度」(2回不正解の場合)→⑮「あれれ？〇〇、だね」

⑯「〇〇、元氣にあいさつできたね！」

⑰「あれれ？よく考えてみよう」

★左足センサー

アンパンマンからの質問

タッチすると①「今日何ができたか教えてね」とおしゃべりします。

目安 3才頃～

②「お着替えできたかな？」

「できた」と答えた→③「えらいえらい！/よくできました！/すごいすごい！」

④「歯みがきできたかな？」

その他の回答→⑤「ちゃんとお着替えしようね！/忘れずにみがこうね！/

⑥「ご飯は残さず食べられたかな？」

「好き嫌いしないでいろいろ食べようね！」

⑦「お風呂には入れたかな？」⑧「トイレはできたかな？」

「ちゃんと洗ってきれいになろうね！/上手にできるといいね！」

Q&A

はな 話しかけても アンパンマンが ただ はんのう 正しく反応しない	こえ おお ちい 声が大きすぎたり、小さすぎたりしま せんか？ しゅうい ざつおん おお 周囲の雑音が大きくないですか？ はな 話しかけるタイミングが早くないですか？ かんでん ち ようりょう ふ ぞく 乾電池の容量が不足していませんか？	こえ おお ちい ただ はんのう 声が大きすぎたり、小さすぎたりすると、正しく反応できません。 適度な大きさではっきりとしゃべってください。 しゅうい おと はんのう 周囲の音に反応してしまうことがあります。しずかな場所で遊んでください。 はな てんめつ かくにん はな 鼻が点滅しているのを確認してから話しかけてください。 かんでん ち あたら と か 乾電池を新しいものに取り替えてください。
タッチセンサーが はんのう 反応しない	さわ じょうたい タッチセンサーを触った状態で スイッチを切り替えていませんか？	さわ じょうたい タッチセンサーを触った状態でスイッチをオンにするとタッチセンサーが うまく動かない場合があります。 電源を入れる時はタッチセンサーを触らないようにしてください。
アンパンマンが すわ たお 座らず倒れて しまう	でん ち おく はい 電池ボックスは奥まで入っていますか？	すわ よ でん ち おく い 座りを良くするために電池ボックスは奥まで入れてください。 それでも倒れやすい場合は、壁などに立てかけてください。
うまく動作しない ばあい 場合は	でんげん オフ やく びょう た さい ど き か おこな 電源スイッチを OFF にして約 2 秒経ってから再度モードの切り替えを行ってください。	
はな 話しかけていないのに メロディが流れる	しゅうい おと はんのう 周囲の音に反応してしまうことがあります。しずかな場所で遊んでください。 メロディは頭センサーを 3 回タッチすると止まります。	

遊び方について

詳しくは弊社ホームページをご参照ください
<https://www.agatsuma.co.jp>

PINOCCHIO

アンパンマンシリーズの
遊び方動画は
こちらから！



遊ぶ時の注意



① 振り回さない

本体を振り回さないでください。
人や物に当たり危険です。

② 上体を起こす

センサー部にタッチして遊ぶ場合、
抱いたり壁に立てかけるなど、
必ず本体の上体を起こして
使用してください。

※横にすると「寝かしつけ」や「パトロール」振ると
「たかいたかい」や「逆さふり」の反応に切り替わります。

アンパンマンに話しかけて遊ぶ
場合、必ずアンパンマンを座らせて
正面からおしゃべりしてください。



③ にぎるように触る

タッチセンサーが反応しにくい場合は、
にぎるようにタッチしてください。

使用上の注意

- 高温・低温になる所での使用・保管はさけてください。
- 音声が届きづらくなったり、反応が悪くなった場合は全て新しい電池(アルカリ単4乾電池 [LR03])に交換してください。
- センサー部分を手、指以外のもの(ばんそうこうや手袋なども含む)でふれないでください。
- センサーは使用状況によっては反応しづらい場合があります。
- 発音の一部にイントネーションが違っていたり、製品の特性上聞き取りにくいものがありますが、ご了承ください。
- 遊ぶ前に取扱説明をよく読んでから使用してください。
- 汚れた場合は、水で濡らしたタオルを固く絞って拭いてください。それ以外の洗浄・消毒などは破損・変形の原因になりますので、絶対にやめてください。
- お手入れによって、生地の色落ちや風合いが変化する場合があります。予めご了承ください。
- 遊ぶ時は周囲がしずかなところで遊んでください。
- にぎやかな場所で使用した場合、周囲の音が妨げになり、発音を判別しづらい場合があります。
- アンパンマンに話しかける時、必ず一人でゆっくり、正確に話しかけてください。複数同時に話しかけると、正しく反応することができません。
- アンパンマンに話しかける時、声が大きすぎたり、小さすぎたりすると正しく反応できないことがあります。
- 声の質や話すスピードにより、反応ができない場合があります。

ご意見をお聞かせください！

抽選で景品をお送りいたします。



<https://www.agatsuma.co.jp/>

商品についてのお問い合わせ

株式会社アガツマ お客様相談室
 ☎0570-011-415

電話受付時間 月～金曜日(祝祭日除く) 9:00～12:00、
13:00～16:00

弊社での対応は日本国内に
限らせていただいております。

Sorry, we do not respond to
inquiries from overseas.

オークション、リサイクルショップ、
個人間取引等の購入品に関し
ましては、お問い合わせをお断り
させていただきます。



アガツマサポート 検索