

アンパンマン

うちの子天才

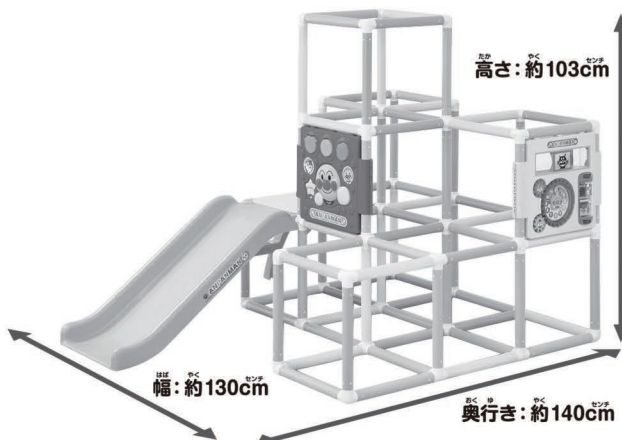
手で遊ぶいっぱいよくばりパーク

取扱（組み立て）説明書

ご使用前にこの説明書をよくお読みになり、正しくご使用ください。また、読み終わった後は必ず保管してください。

セット内容

1 パイプ(4色)…84本	2 すべり台…1個	3 ステップ…1個	4 ステップパネル…1枚
5 タッチゲームパネル…1個	6 手遊びパネル…1個	7 パイプ外し専用器具…1個	8 3つ又ジョイントA…18個
9 4つ又ジョイントB…11個	10 5つ又ジョイントC…8個	11 6つ又ジョイントD…5個	12 取扱説明書…1部



組み立て寸法 (約)幅130×高さ103×奥行140(cm)

※パッケージの写真と製品とは、多少異なる場合がありますのでご了承ください。
※お子様の運動能力は、小さなうちは特に個人差が生じます。(対象年齢は目安です)

すべり台遊びの特長

- バランス感覚** 自然に手を離してすべることができるようになります。繰り返し遊ぶことで、バランス感覚が身につきます。
- 判断力** 自分で判断して、楽しく遊ぶ方法を考えるようになります。
- 好奇心** 子どもは、好奇心と恐怖心の両方をもっています。子どもの「やろう」とする気持ちを育みます。
- 脳の活性** すべり台を他のものにみだたり、イメージを広げることで脳の活性化につながります。

タッチゲームパネル遊びの特長

- 動体視力** タッチゲームパネル遊びは、光ったボタンをすばやく押すことで動体視力を鍛えられます。また、動体視力は脳の認知力と深く関わっており、脳の活性化にもつながります。
- 脳の活性**
- 達成感** ゲームが上手にできたときの達成感は、子どもの自信になるだけではなく、決断力や勇気なども育みます。
- 集中力** 体を使いながらゲームに夢中になることで、集中力が養われます。

ジャングルジム遊びの特長

- 想像力** 上手に登れるようになると、自然にジャングルジムを「山」や「船」などにみだてて遊びます。想像の世界を広げる手助けをしましょう。
- 冒険心**
- 手先の器用さ** パイプを握ったり、離したりを繰り返すことで、緩やかで器用な手や指の動きが身につきます。
- 柔軟性** くぐったり、体をよじる、曲げるといった動きで柔軟性を養います。
- 筋力** 登ったりすることで、腕や脚の筋力を鍛えられます。
- 持久力** 登り降りを繰り返すことで持久力が身につきます。

手遊びパネル遊びの特長

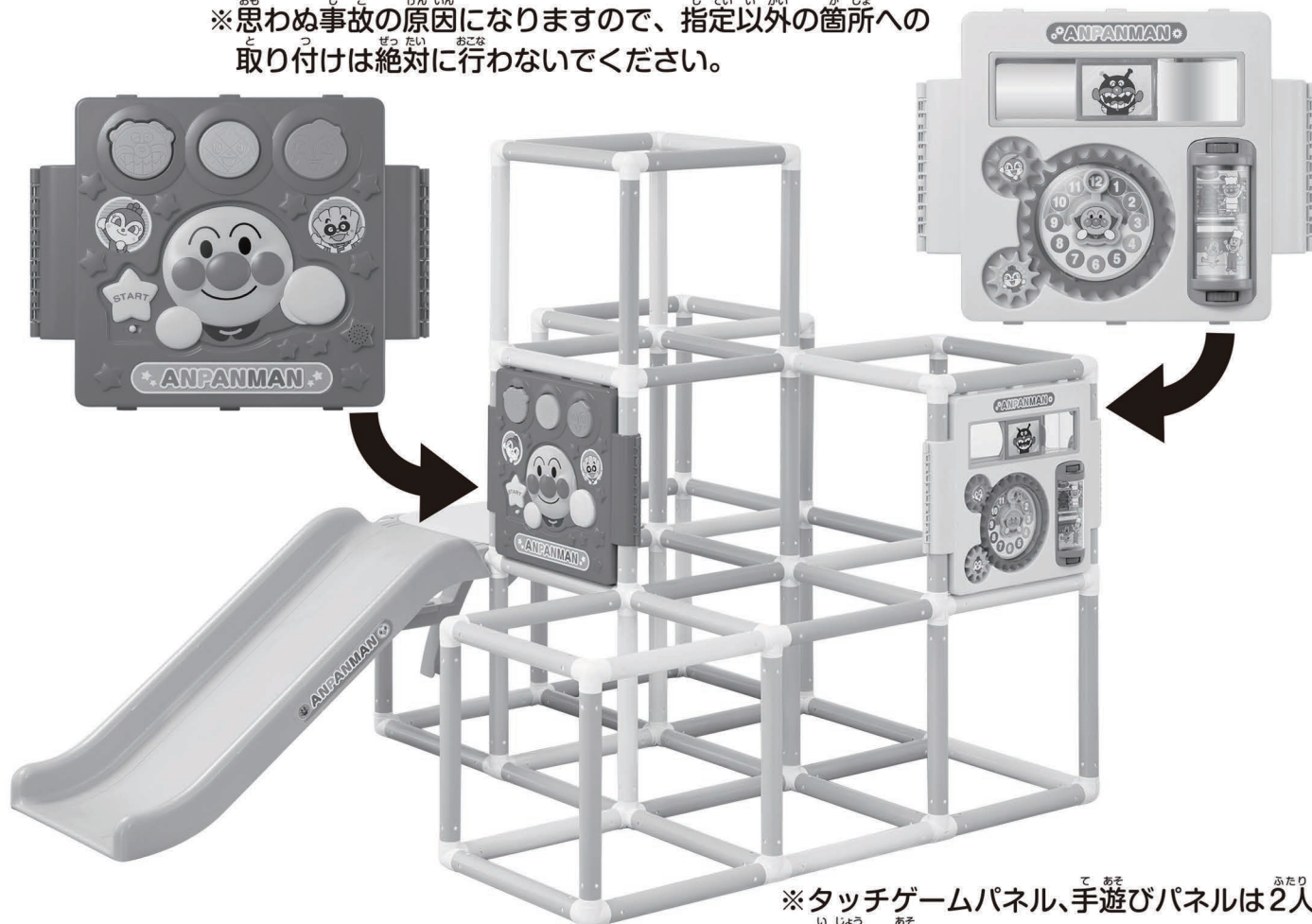
- 手先の器用さ** 「ダイヤル数字遊び」「おもしろ鏡遊び」「絵合わせ遊び」など、手先を動かすことで器用な手や指の動きが身につきます。
- 脳の活性**
- 認知力** 変形して映る鏡により、自分の顔などの見たものを認知する能力が養われます。
- 想像力** 「ダイヤル数字遊び」「絵合わせ遊び」など、子どものイメージをふくらませ、想像力を育みます。
- 好奇心** 子どもの好きな「ダイヤル数字遊び」「おもしろ鏡遊び」「絵合わせ遊び」などで遊ぶことによって興味をもち、好奇心を刺激します。

※組み立て、分解は必ず保護者の方が行ってください。

警告(けいこく)

本商品の各パネルは、必ず下図の箇所へ取り付けてください。

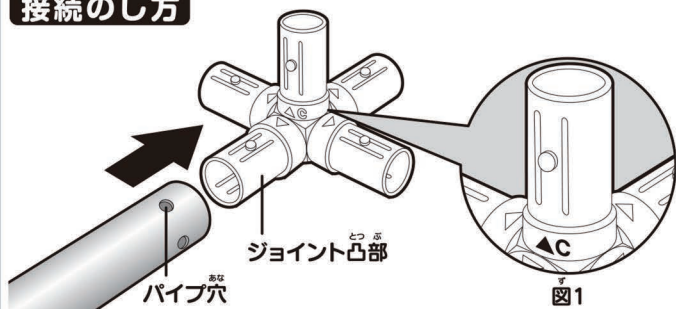
※思わぬ事故の原因になりますので、指定以外の箇所への取り付けは絶対に行わないでください。



※タッチゲームパネル、手遊びパネルは2人以上で遊ばないようにしてください。

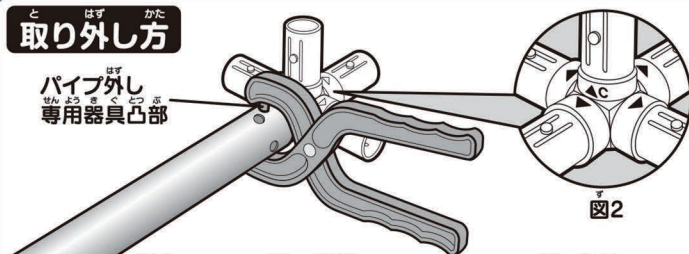
パイプとジョイントの接続、取り外し方法

接続の仕方



ジョイントの凸部2ヶ所と、パイプに空いた4つの穴のうちの2ヶ所を「カチッ」と鳴るまでしっかり差し込んでください。
ジョイントにはそれぞれ(A)～(D)までの刻印が入っています。(図1)組み立て時の目安にしてください。
※指などをはさまないようにご注意ください。
※ゆるみやガタつきがないか確認してください。

取り外し方



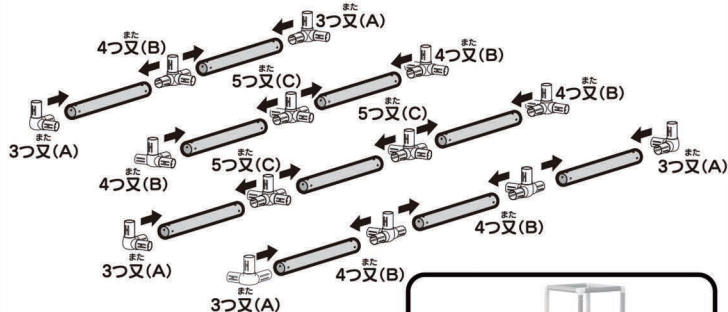
ジョイントの凸部とパイプ穴が接続されているパイプ2ヶ所にパイプ外し専用器具の凸部が当たるようにセットします。
パイプ外し専用器具をにぎり、接続を解除してからパイプを引き抜きます。
※指などをはさまないようにご注意ください。
※パイプ外し専用器具は、なくさないようにご注意ください。
※パイプ穴は4ヶ所空いていますがパイプが接続されている穴は2ヶ所です。
ジョイントとパイプが接続されている場所には、ジョイントに▲マークが付いています。(図2)接続されている場所をよく確かめてからパイプ外し専用器具をセットしてください。
※解体する場合は組み立てと逆の手順で行うと外しやすいです。

組み立て方

1 ジム部の床面を組み立てます。はじめに縦方向のジョイントにパイプを差し込みます。次に横方向のジョイントにパイプを差し込みます。

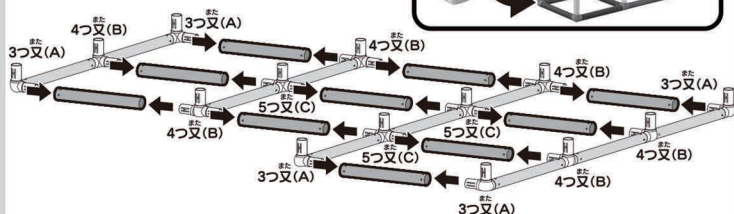
使用パーツ ①パイプ…20本 ②3つ又ジョイントA…5個 ③4つ又ジョイントB…6個 ④5つ又ジョイントC…3個

(1)縦方向に組み立て パイプとジョイントを図のように置き、パーツを組み立てます。



(2)横方向に組み立て

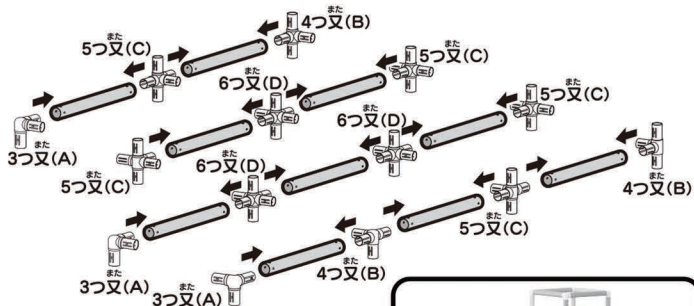
(1)で組み立てたパーツを図のように置き、横方向にパイプを差し込みます。



2 1段目上部を組み立てます。はじめに縦方向のジョイントにパイプを差し込みます。次に横方向のジョイントにパイプを差し込みます。

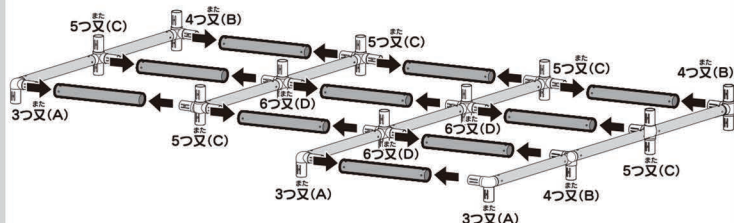
使用パーツ ①パイプ…20本 ②3つ又ジョイントA…3個 ③4つ又ジョイントB…3個 ④5つ又ジョイントC…5個 ⑤6つ又ジョイントD…3個

(1)縦方向に組み立て パイプとジョイントを図のように置き、パーツを組み立てます。



(2)横方向に組み立て

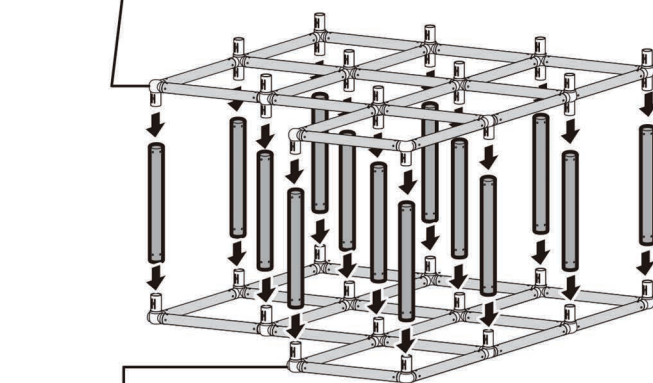
(1)で組み立てたパーツを図のように置き、横方向にパイプを差し込みます。



3 ①②で組み立てたパーツとパイプを下から上に向かって差し込みます。①で組み立てた本体下部パーツを図のように置き、上方向のジョイントにパイプ14本を差し込み、その上に②で組み立てた本体中央部パーツを図のように取り付けます。

使用パーツ ①パイプ…14本

②で組み立てたパーツ

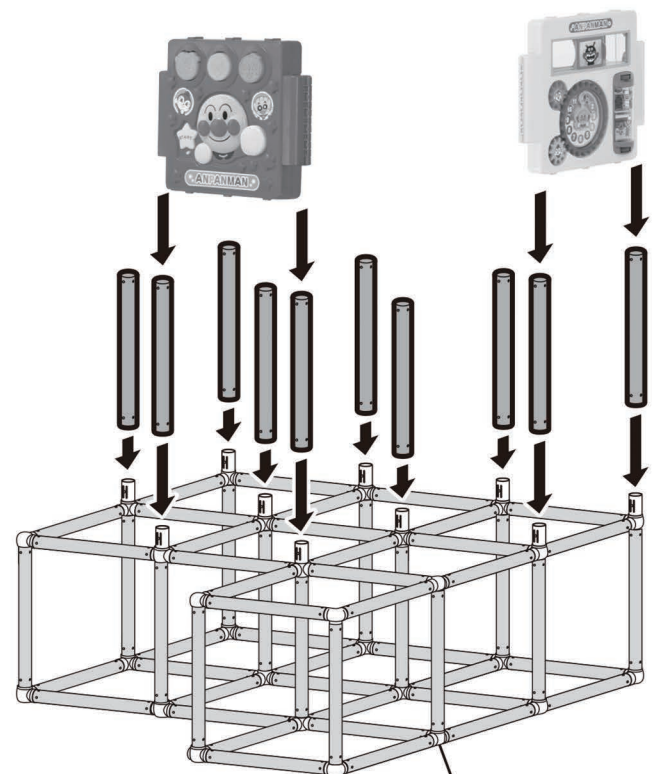


①で組み立てたパーツ

4 ③で組み立てた1段目のパーツに各パネルとパイプを縦方向に差し込みます。

※思わぬ事故の原因になりますので、指定以外の箇所への取り付けは絶対にしないでください。

使用パーツ ①パイプ…10本 ⑤タッチゲームパネル…1個 ⑥手遊びパネル…1個



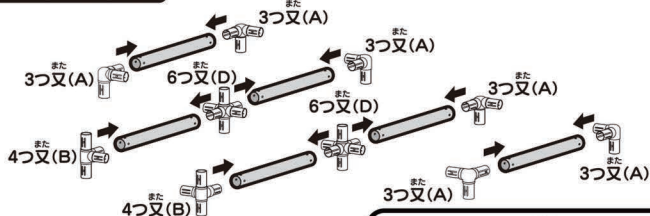
③で組み立てたパーツ

組み立て方

- 5** 2段目上部を組み立てます。はじめに縦方向のジョイントにパイプを差し込みます。次に横方向のジョイントにパイプを差し込みます。

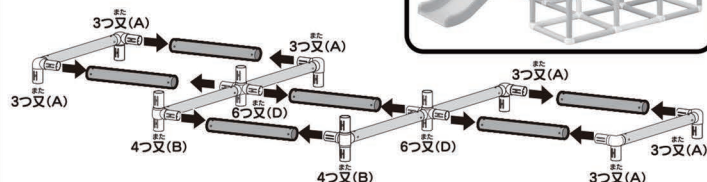
使用パーツ ①パイプ...12本 ③3つ又ジョイントA...6個 ④4つ又ジョイントB...2個 ⑥6つ又ジョイントD...2個

(1)縦方向に組み立て パイプとジョイントを図のように置き、パーツを組み立てます。

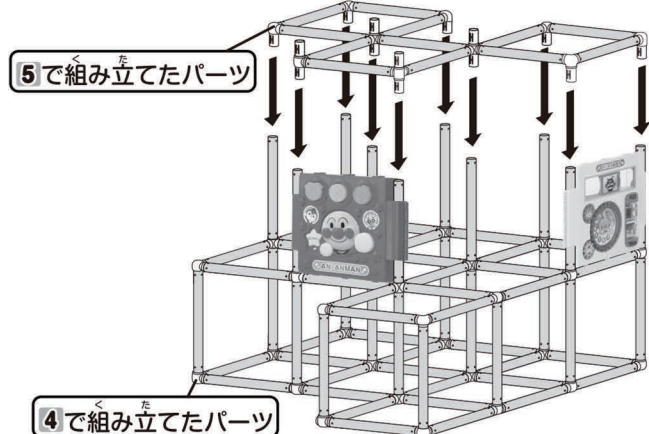


(2)横方向に組み立て

(1)で組み立てたパーツを図のように置き、横方向にパイプを差し込みます。



- 6** ④で組み立てたパーツに⑤を差し込みます。④で組み立てたパーツを図のように置き、その上に⑤で組み立てた2段目上部パーツを図のように取り付けます。

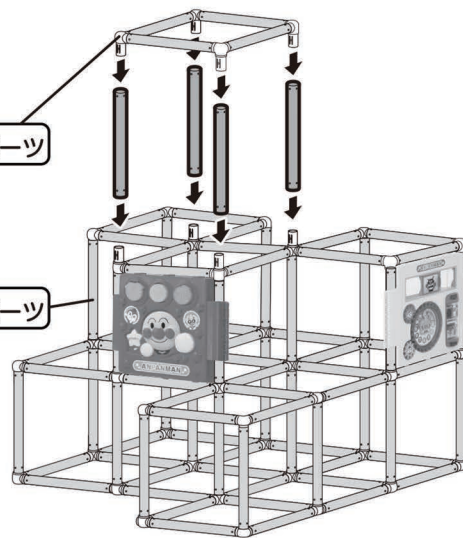


- 8** ⑥で組み立てたパーツとパイプを下から上に向かって差し込みます。⑥で組み立てたパーツを図のように置き、上方のジョイントにパイプを4本差し込み、その上に⑦で組み立てた3段目上部パーツを図のように取り付けます。

使用パーツ ①パイプ...4本

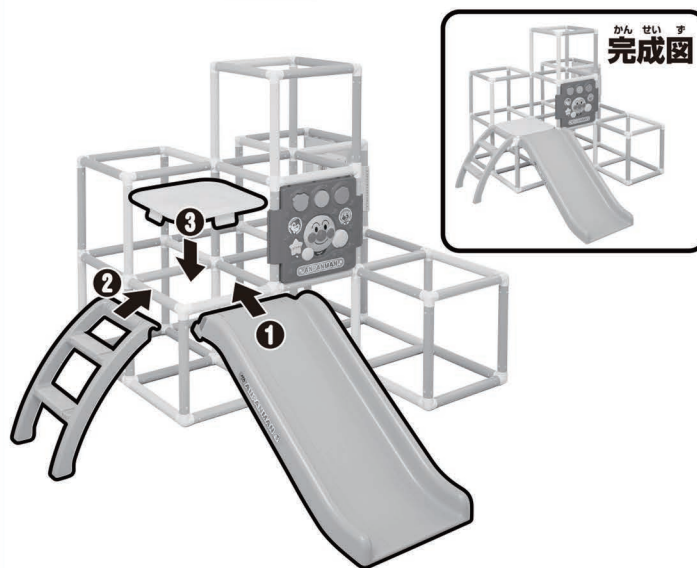
⑦で組み立てたパーツ

⑥で組み立てたパーツ



- 9** ⑧で組み立てたパーツにすべり台とステップを取り付け、最後にステップパネルを取り付けたら完成です。
※遊ぶ前に必ず点検をして、緩みやガタつきがないか確認してください。

使用パーツ ②すべり台...1個 ③ステップ...1個 ④ステップパネル...1個

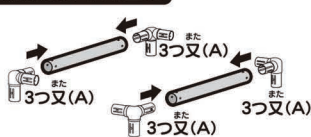


完成図

- 7** 3段目上部を組み立てます。はじめに縦方向のジョイントパイプを差し込みます。次に横方向のジョイントパイプを差し込みます。

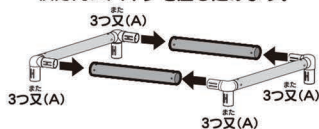
使用パーツ ①パイプ...4本 ③3つ又ジョイントA...4個

(1)縦方向に組み立て パイプとジョイントを図のように置き、パーツを組み立てます。



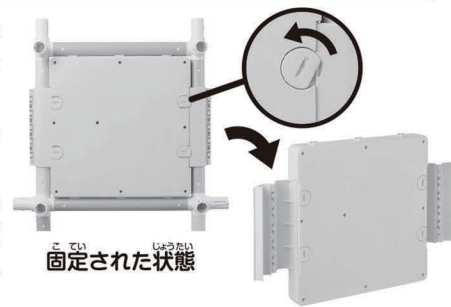
(2)横方向に組み立て

(1)で組み立てたパーツを図のように置き、横方向にパイプを差し込みます。



もし各パネルを誤った箇所に取り付けて、取り外せなくなったとき、または取り外したいとき

- ①パネル裏面の4つのダイヤルをコインなどを使用し、90度回転させロックを外します。
- ②パイプを固定しているカバーが開き、パネルをパイプから外すことができます。



て あそ 手遊びパネル

かく ぶ めい しょう 各部名称

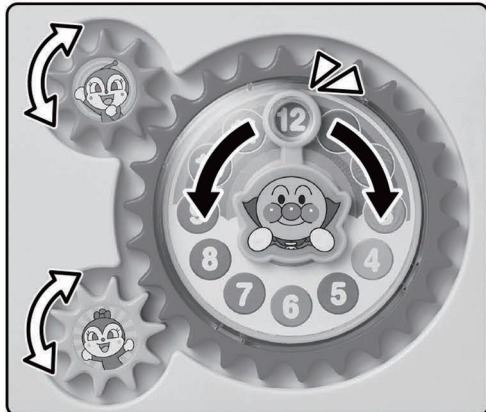
おもしろ鏡遊び

ばいきんまんの窓を横にスライドすると、縦に伸びたり、横に伸びたり変形して映る鏡が現れます。



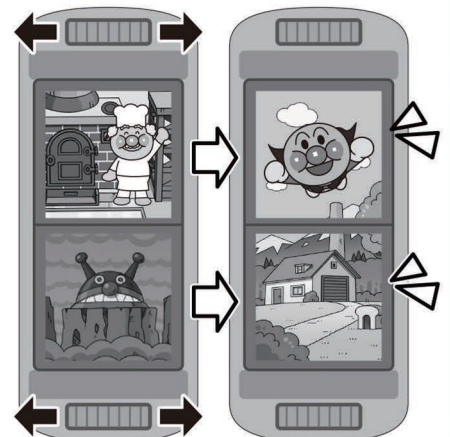
ダイヤル数字遊び

アンパンマンの上にある丸い穴に指をかけて回すと、大きな歯車が回転し、ドキンちゃんとかキンちゃんの歯車も連動して回ります。



え あ あそ 絵合わせ遊び

上段と下段のダイヤルを回して絵を合わせる遊びです。



タッチゲームパネル

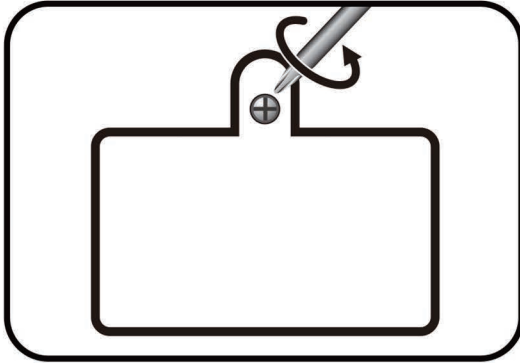
電池の入れ方

※必ず保護者の方が行ってください。

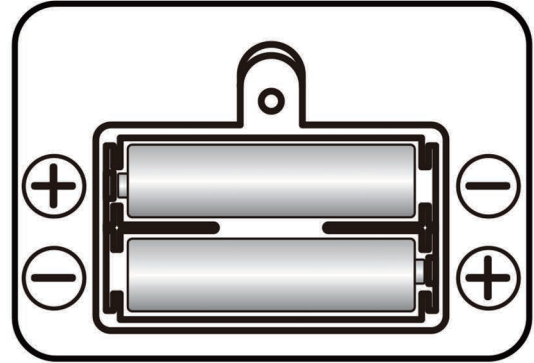
電池の連続使用時間

アルカリ乾電池：約10時間

- 1 タッチゲームパネル裏面の電池ボックスのフタをプラスまたはマイナスドライバーで矢印の方向に回して開けてください。



- 2 アルカリ単3乾電池2本を＋（プラス）マイナス（マイナス）を間違えないようにセットしてください。セットした後は、フタを閉じてネジを締めてください。



各部名称

メロンパンナちゃんボタン

★ばいきんまんボタン、メロンパンナちゃんボタン、ドキンちゃんボタン、鼻ライトは光る仕様です。

ばいきんまんボタン

ドキンちゃんボタン

タッチゲームボタン

スタートボタン

手ボタン

電源スイッチ

※遊んだ後は、必ず電源スイッチをOFFにしてください。

OFF



おしゃべりモード



タッチゲームモード



鼻ライト

アンパンマンがおしゃべりするときやゲームモードのときなどに光ります。

タッチゲームパネル

おしゃべりモード



電源スイッチをおしゃべりモードにして、各ボタンを押すとアンパンマンや仲間たちの音声聞けます。



おれさま
ばいきんまん!



わたし
メロンパンナ!



ドキンちゃん
で〜す!



ぼく
アンパンマン!

ばいきんまんボタン

メロンパンナちゃんボタン

ドキンちゃんボタン

手ボタン

ゲームモード

ゲーム中にタッチゲームボタンが光ります。シングルタッチモード…ボタンが1箇所光ります。(かんたん) ダブルタッチモード…ボタンが2箇所光ります。(むずかしい)



電源スイッチをタッチ
ゲームモードにします。



ゲームの遊び方が音声で
流れます。



アンパンマンの手ボタンを
押すごとにモードが選択で
きます。

シングルタッチモード: ピーン!
ダブルタッチモード: ピーン! ピーン!
と音が鳴ります。



スタートボタンを押すと
ゲームが始まります。



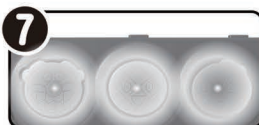
3キャラクターのボタンが
ランダムに光り、光ったボ
タンをすばやく押すと加
点されます。違うボタンを
押してしまうと不正解音
が鳴り、次のボタンが
光ります。

※[シングルタッチモードの場合]
は、1回2点が加点されま
す。
[ダブルタッチモードの場合]
は、1回1点が加点されま
す。



ゲームの途中にボーナス
タイムが発生します。
「ピロロン、ピロロン…」
とBGMが鳴っている間
に光っているボタンを
たくさん押してください。

※ボーナスタイムは約5秒間発生
し、最大20点加点されます。



ボーナスタイム終了後、
ボーナスタイム前の
ゲーム内容に戻ります。

※[ダブルタッチモードの場合]
アンパンマンが「スピード
アップ!」とおしゃべりし、
ボタンが光ってから消える
までの時間が短くなります。



ゲームが終了すると、アン
パンマンが点数と、それに
ともなう評価のおしゃべり
をしてくれます。

※再度ゲームを行う場合は、
③か④から始めてください。

点数は
〇〇だよ!

点数	評価
0~19	またあそぼうね
20~49	よくがんばったね
50~79	すごいすごい
80~100	すごいすごいやったね

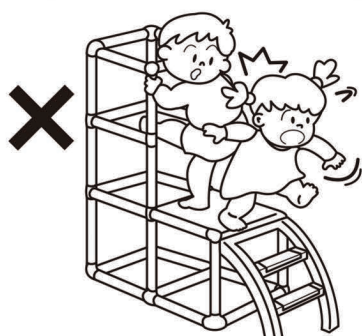
スリープモード

タッチゲームパネルはスリープモードを搭載しています。無動作の状態が約5分間経過するとスリープ(節電)モードに切り替わります。各種ボタンを押すことによってスリープモードが解除されます。

!

禁止行為

●同じパイプ・ステップパネル・ステップなどに
2人以上が同時に乗らないでください。



●2人同時にすべるなど危険な
すべり方はしないでください。



●危険ですのでジムの3段目に立ち
上がったりしないでください。



注意(ちゅうい)



おとなといっしょ



ひにちかづけない

保護者の方へ 必ずお読みください。

《思わぬ事故の危険がありますので、下記に注意してください。》●事故の危険がありますので、2才未満のお子様には絶対に与えないでください。●保護者のもとで遊ばせてください。●屋外では絶対に使用しないでください。●階段、縁側など転落の恐れのある場所、傾斜のある場所、火気のある場所では絶対に使用しないでください。●本製品の対象年齢は2～5才です。また重量制限は25kgまでです。●危険ですので、逆さすべりなど危ないすべり方をしないでください。●危険ですので、すべり台の上やステップなどから飛び降りたりしないでください。●危険ですので、すべり台の下に人がいないことを確認してからすべってください。●すべり台は一度に2人以上ですべらないでください。●人に当たると危険です。周囲に人がいないことを確認してから遊んでください。●靴下を履いたまま乗るとすべりますので、遊ぶときは必ず素足で遊んでください。●首下げカバンやネックレスなど、引っ掛けりの原因となる物を身につけて遊ぶことは絶対にしないでください。●脚立、踏み台など使用目的以外のことには使用しないでください。●各部分の取付部のすき間や可動部に指や髪の毛や衣類などをはさまれないように注意してください。●組み立て、分解は必ず保護者の方が行ってください。●遊ぶ前に必ず点検を行い、危険がないことを確認してください。●固定式ジムではありません。無理に一方方向に体重をかけると重心をくずし危険です。●梱包に使用しているビニール袋を被ったり顔を覆ったりすると窒息の危険がありますので、開封後は必ず破棄してください。●タッチゲームパネルは2人以上で遊ばないようにしてください。●手遊びパネルは2人以上で遊ばないようにしてください。●ジムで遊んでいるときに、タッチゲームパネルと手遊びパネルに手や足をかけないように注意してください。《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください。》●二次電池(充電式電池)は、絶対に使用しないでください。●古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使用しないでください。●+-(プラスマイナス)を正しくセットしてください。●遊んだあとは必ず電源スイッチを切り電池をはずしてください。●ショートさせたり、充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。●万一、電池から漏れた液が目に入ったときは、すぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。皮膚や服に付いたときは、水で洗ってください。●廃棄するときは、自治体の廃棄物処理の指示に従ってください。

使用上の注意

●おもちゃは長期使用による劣化・破損の恐れがあります。必ず定期的に点検をし、万一異常がある場合は直ちに使用を中止してください。●ステップ、手すり、接続部分などに亀裂や破損などがある場合は、使用を中止してください。●破損、故障、変形の原因になりますので本体ジョイントなどには無理な力を加えないでください。●高温・多湿の場所や直射日光のあたる場所での使用や保管は行わないでください。●指定の組み立て方以外の組み立てをしないでください。●すべり台の下に物を置かないでください。●破損防止のため、ジョイント、パイプ、すべり台、ステップ、ステップパネルは一定の力を加えると外れるようになっていきます。外れた場合は再度取り付けてください。●パイプを長時間、床や壁などに接触させると色移りする場合があります。●パッケージに記載されている取扱説明、注意表示などは必ず保管してください。●遊ぶ前に取扱説明書をよく読んでから使用してください。●乱暴に使用したり、危険な遊び方を絶対にしないでください。●セット内容以外の物は取り付けしないでください。●タッチゲームパネルと手遊びパネルは、指定の位置に組んだ状態で使用してください。●タッチゲームパネルと手遊びパネルは、必ずパイプにロックをした状態で使用してください。●周りに危険のない広くて平らな安全な場所を選んで遊んでください。●汚れた場合は、水で濡らしたタオルを固く絞って拭いてください。それ以外の洗浄・消毒などは破損、変形の原因になりますので、絶対にやめてください。●タッチゲームパネルと手遊びパネルをジムから外して単体で遊ばないでください。

ご使用前に...

※組み立ての時は取扱説明書をお読みください。また、取扱説明書は必ず保管してください。
※遊ぶ前に必ず注意文をお読みになり、記載内容をお守りください。

組み立て寸法

(約)幅130×高さ103×奥行140(cm)

重量

(約)12.2kg

お買い上げのお客様へ

このたびは当社製品をお買い上げいただき誠にありがとうございます。品質管理には十分注意をしておりますが、万一お気付きの点がございましたら、当社「お客様相談室」までご連絡ください。

株式会社アガツマ お客様相談室

☎(04)7126-6611

〒278-0015 千葉県野田市西三ヶ尾字溜台340-13

電話受付時間 月～金曜日(祝祭日除く) 9:00～12:00、13:00～16:00

PINOCCHIO®
ピノチオ

株式会社アガツマ

東京都台東区浅草橋3-19-4 〒111-8524

アガツマホームページ <http://www.agatsuma.co.jp>

ご意見をお聞かせください!

抽選で景品をお送りいたします。



<http://agatsuma.co.jp/>