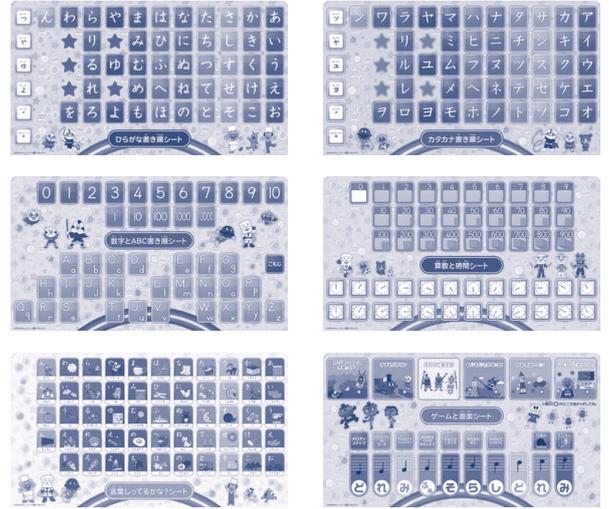


よみがき **アンパンマン** いろえお教室 シリーズ **デラックス**
カラーキッズタブレットDX

とり あつかい せつ めい しょ
取扱説明書



このたびは、「アンパンマン よみがきカラーキッズタブレット DX」をお求めいただきありがとうございます。
 ございます。ご使用前に必ず取扱説明書をよくお読みの上、正しくご使用ください。
 また、取扱説明書は必ず保管してください。

もくじ

セット内容 / もくじ P1
 各部名称 / 電池の入れ方 / シートについて /
 液晶タッチモニターについて P2
 設定 / 遊び方 P3
 【文字をおぼえようシート】 P4
 【ひらがな書き順シート】 P5
 【カタカナ書き順シート】 P6
 【数字とABC書き順シート】 P6
 【算数と時間シート】 P7~P8
 【言葉しってるかな?シート】 P8
 【ゲームと音楽シート】 P9~P11
 こんなときは / 使用上の注意 /
 アフターサービス P12



セット内容

本体	1個
専用ペン	1本
付属シート	3枚
取扱説明書	1部



※写真・イラストと製品とは、多少異なることがありますのでご了承ください。
 ※写真は一部ハメコミ合成しています。※アルカリ単3電池4本使用(別売り)

かくぶめいしやう
各部名称

キャラクターボタン

電源スイッチ (側面)

文字をおぼえようシート
 本体には「文字をおぼえようシート」がセットされています。はずすことはできません。

付属シート ×3 枚 (6面)
 それぞれのシートの詳しい操作方法は各ページをご参照ください。

スピーカー (側面)

音量ボタン
 音量は5段階で調節できます。

液晶タッチモニター
 文字やイラストなど様々な内容を表示します。直接画面をタッチして選んだり、文字を書いたりすることができます。

シートきりがえボタン

専用ペン

専用ペンホルダー (側面)

てんちいかに
電池の入れ方

電池について

- ※電池の交換は必ず保護者の方が行ってください。
- ※電池の連続使用時間 アルカリ単3乾電池：約4時間 (お使いの環境などにより連続使用時間は異なります。)

本体裏の電池ボックスのネジをプラスもしくはマイナスドライバーを使用して矢印の方向に回してカバーを開けてください。また、電動ドライバーは使用しないでください。

アルカリ単3乾電池4本を＋(プラス)マイナス(マイナス)を正しくセットしてください。セット後はカバーを閉めてドライバーでしっかりとネジを締めてください。

自動機能停止モードについて
 電源スイッチをONにした状態で約5分間放置しておきますと自動的に機能が止まります。機能停止後も製品には微弱な電流が流れているため電池を消耗します。使用後は必ず電源スイッチをOFFにしてください。

電源について
 この製品には、精密な電子部品が使用されています。そのため下記のような「ノイズの発生する場所」で使用されますと、稀に動作に支障を来す場合があります。その際には電源スイッチをOFFにし、再度ONにしてください。冷蔵庫、洗濯機、扇風機など、大型のモーター、コンプレッサーを使った電気製品の近くでの使用は避けてください。蛍光灯などの照明器具、コンピュータなどの電源ON/OFF時に、スイッチング・ノイズを発生させる電気製品の近くでの使用は避けてください。上記以外にも、電氣的ノイズ、電波、静電気などにより、同様のことが起こる場合があります。

シートについて

正しいタッチの仕方

必ず指先を使ってボタンを押してください。指の腹を使って押すと数ヶ所を同時に認識してしまい反応しない場合があります。ボタンを2ヶ所以上同時に押ししたり、擦るように押ししたりすると、誤作動の恐れがあります。ボタンは必ず1ヶ所ずつゆっくと確実に押してください。「星印(☆)のところをタッチしてね」と書かれている付属シートでは、必ず星印のところを触れてください。それ以外のところに触れても反応しないことがあります。

※シートは専用ペンで押さないでください。 ※シートは先の尖った物で押さないでください。 ※本体の上に乗ったり、重い物を載せたりしないでください。

付属のシートをセットする

付属シートは「文字をおぼえようシート」の上に乗せて使います。下から上にスライドさせるようにして本体上部2ヶ所の凸部に差し込んでください。付属シートを軽く曲げ液晶タッチモニター上部の凸部に差し込んでください。ここにはシートの有無を感知するスイッチがあります。シートを正しく入れると液晶タッチモニターにシート選択画面が表示されます。

※シート選択画面で、もし違うシートを選択してしまった場合は、一度シートをはずしてもう一度入れるか、または本体右下にある「シートきりがえボタン」を押すと変更することができます。

付属のシートをはずす

はずすときは、付属シートの下部をつまみ上げ、横にスライドさせるようにしてはずします。シートをはずすと自動的に「文字をおぼえようシート」のモードに切り替わります。付属シートを使わないときは本体裏のシートケースに収納してください。

えきしやう
液晶タッチモニターについて

専用ペンで直接タッチすることでアイコンを選んだり文字を書いたりするなど様々な操作ができます。タッチする場合は必ず専用ペンでタッチしてください。専用ペン以外のものでもタッチした場合、故障や破損の原因になります。強い力でタッチすることは避けてください。故障や破損の原因になります。極端に速い速度で専用ペンを移動させると正しく認識しないことがあります。製品の特性上、画面を見る方向によって色合いや明るさが違って見えることがあります。

設定

設定は遊ぶ前に保護者の方が行うようにしてください。(購入時は「やさしい」が設定されています)

付属シートをセットしていない状態(「文字をおぼえようシート」時)で電源を入れ、液晶タッチモニターに製品名と「スタートアイコン」が表示されているときに「スタートアイコン」をタッチせず、本体右下にある「シートきりかえボタン」を押すと設定画面が表示されます。「セッティング」を選ぶと各種設定になります。「セッティングしない」を選ぶと通常の遊びに戻ります。最後に設定した内容は電源を切っても保持されます。また後から変更する場合は上記の方法で再登録してください。



むずかしさ



「むずかしさ」は「やさしい」「ふつう」「むずかしい」の3つのレベルから選ぶことができます。

また選んだ「むずかしさ」は使用中に星マーク(★)で表示されます。

「やさしい」:★ 「ふつう」:★★ 「むずかしい」:★★★

なまえ



「なまえ」は最大で8文字まで登録することができます。登録すると遊びの中でアンパンマンが名前を呼んでくれます。文字を入力する方法は「遊び方◆文字入力のルール◆」をご参照ください。登録する名前を入力した後「くんアイコン」または「ちゃんアイコン」をタッチすると名前の後にそれぞれの敬称が付いて登録されます。消すときは「すべてけすアイコン」を押してください。



遊び方

- 電源スイッチをONにしてください。液晶タッチモニターが点灯します。
※誤作動の恐れがありますので、シート上のボタンや液晶タッチモニターに触れたまま電源スイッチをONにしないでください。
- 液晶タッチモニターの「スタートアイコン」をタッチしてください。
- 遊びたい付属シートをセットしてください。なお「文字をおぼえようシート」で遊ぶときは付属シートは不要です。
- 付属シートをセットすると、液晶タッチモニターにシート選択画面が表示されます。
セットした付属シートに該当するアイコンをタッチするとそのシートの遊びが始まります。
- シートの内容に合わせてボタンを押したり、液晶タッチモニターに専用ペンでタッチしたりして、様々な遊びを楽しむことができます。
(詳しくは P4～P11 をご覧ください)
- シートはいつでも交換できます。またシートのセットについては P2「シートについて」もあわせてご参照ください。
- 遊び終わったら、電源スイッチをOFFにしてください。付属シートは本体裏のシートケースに収納してください。



文字入力のルール

この製品ではひらがな・カタカナを入力する際、濁音・半濁音・拗音を正しく発音させるために、「文字ボタン」の押し方に下記のようなルールがあります。そのため押し方の順序と実際の書き方とは異なりますので、あらかじめご了承ください。
※ルール以外の押し方をすると正しく発音されずエラーの画面が表示されます。

	<p>●だくてんボタン 最初に「だくてんボタン」を押すと、濁点が表示されます。次に濁点の付く「文字ボタン」を押すと、濁音の文字が表示され発音します。 例: 「」+「か」=「が」</p>
	<p>●はんだくてんボタン 最初に「はんだくてんボタン」を押すと、半濁点が表示されます。次に半濁点の付く「文字ボタン」を押すと、半濁音の文字が表示され発音します。 例: 「'」+「は」=「ぱ」</p>
	<p>●ようおんボタン 最初に「ようおんボタン」を押すと、拗音の小文字が表示されます。次に拗音の小文字が付く「文字ボタン」を押すと、拗音の文字が表示され発音します。 例: 「や」+「き」=「きゃ」</p>
<p>●濁点・半濁点と拗音の組み合わせ 以下のどちらの方法でも入力することができます。</p> <p>1. 先に「だくてんボタン」または「はんだくてんボタン」を押し、次に「ようおんボタン」を押す。最後に該当する「文字ボタン」を押す。 例: 「」+「や」+「し」=「じゃ」</p> <p>2. 先に「ようおんボタン」を押し、次に「だくてんボタン」または「はんだくてんボタン」を押す。最後に該当する「文字ボタン」を押す。 例: 「や」+「」+「し」=「じゃ」</p>	

文字をおぼえようシート

アンパンマンに登場するキャラクターを通じ、文字に慣れ親しんでいくシートです。

「文字をおぼえようシート」は本体にセットされています。付属シートは使用しません。専用ペンで「よみかたアイコン」、「もんだいアイコン」、「ろくおんアイコン」、または「さいせいアイコン」をタッチすると始まります。シートには五十音順にアンパンマンに登場の「キャラクターボタン」が並んでいます。むずかしさによって遊び内容が変わります。



よみかたモード

●「キャラクターボタン」を押すとそれぞれのイラストと名前の文字が液晶タッチモニターに表示されます。

よみかた



【やさしい】

ひらがなで名前が表示され、その名前を発音します。

【ふつう】

ひらがなで名前が表示され、その名前を発音し、五十音の文字を確認します。
(アンパンマンの場合は「あんばんまんの「あ」と発音します)

【むずかしい】

ひらがなとカタカナで名前を表示し、ひらがなとカタカナの関連を学びます。

※「キャラクターボタン」や液晶タッチモニターに表記、表示されるキャラクター名は書籍などで表記、表示される「公式キャラクター名」を使用しています。
 ※一部「くん」「ちゃん」などの敬称が「公式キャラクター名」にはついていないキャラクターもありますが、音声ではアンパンマンが呼びかけるときのように敬称を補って発音します。例：表記、表示「ちびぞう」→発音「ちびぞうくん」 / 表記、表示「うさこ」→発音「うさこちゃん」

もんだいモード

もんだい



【やさしい】

液晶タッチモニターにアンパンマンと仲間たちのイラストが表示されます。
それを見て誰かをシートのボタンを押して回答します。



【ふつう】

液晶タッチモニターにひらがな1文字が表示されます。
それを見てどの文字かをシートのボタンを押して回答します。



【むずかしい】

液晶タッチモニターにひらがな、またはカタカナ1文字が表示されます。
それを見てどの文字かをシートのボタンを押して回答します。

ろくおんモード

●文字を入力して疑似的に録音遊びができます。最大で24文字分の音声を登録することができます。
文字の入力はP3遊び方「文字入力のルール」に準じています。

ろくおん



すべて けす

「すべてけすアイコン」をタッチすると登録した文字をすべて消去できます。

さいせい

「さいせいアイコン」をタッチするとそれまでに入力された文字の音声が流れます。

ほぞん

「ほぞんアイコン」をタッチすると入力した文字が保存されます。
電源を切っても内容は保持されます。

さいせいモード

さいせい



ろくおんモードで保存した内容を確認できます。ここでは文字の入力などの操作はできません。

ひらがな書き順シート ひらがなの書き方を覚えるシートです。

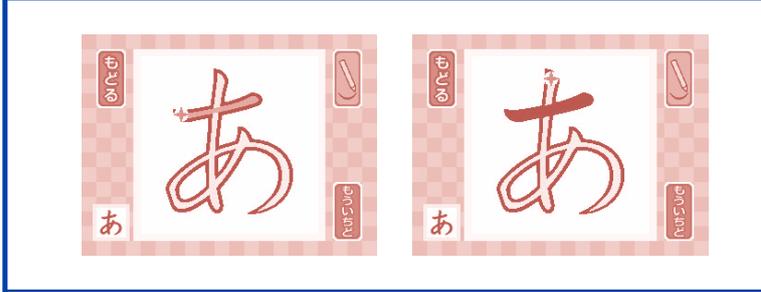
「ひらがな書き順シート」を本体にセットします。液晶タッチモニターのシート選択画面で「ひらがなアイコン」を専用ペンでタッチするとシートの確認画面が表示されます。「かくアイコン」、「もんだいアイコン」「ろくおんアイコン」、または「さいせいアイコン」をタッチすると始まります。むずかしさによって遊び内容が変わります。



かくモード

かく

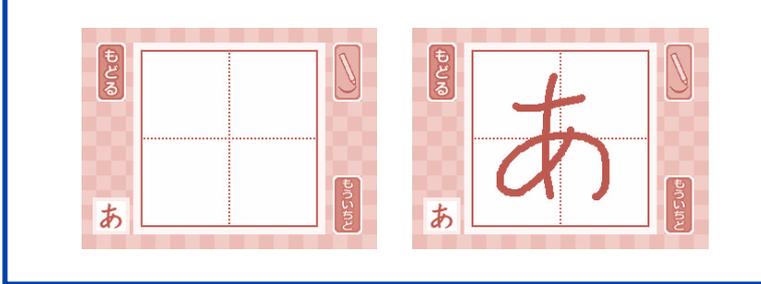
シートを選んで文字について、専用ペンを使って液晶タッチモニターに書いて覚えます。対応する文字は清音・濁音・半濁音です。拗音の文字は未対応です。濁音・半濁音を選ぶときは先に「だくてんボタン」、または「はんだくてんボタン」を押し、後で該当する文字を押してください。文字を選ぶシーンでは「ゆびアイコン」が表示されています。文字を書くシーンでは「ペンアイコン」が表示されています。「もういちどアイコン」を押すと同じ文字を反復して書いて練習したりすることができます。



【やさしい】
液晶タッチモニターには書き順によって色分けされた文字の輪郭が表示されます。文字には星アイコンが表示されており、専用ペンで星アイコンを書き順通りに動かすと文字が黒く塗りつぶされていきます。文字をすべて黒く塗りつぶすとアンパンマンがほめてくれます。
※書き順の色分け 1画目：赤 2画目：青 3画目：緑 4画目：黄 5画目：紫 6画目：オレンジ



【ふつう】
液晶タッチモニターには書き順によって色分けされた文字が表示されます。ここでは星アイコンは表示されません。色分けされた文字を参考にして、自分の力で書き順通りに文字を書きます。このとき、書いた文字をプログラムによって正しく書けたかどうか判定します。
※ヒント 色分けされた文字の通りになざると正解率がアップします。



【むずかしい】
ここでは液晶タッチモニターには書き順によって色分けされた文字は表示されません。左下に表示された見本を参考にして、自分の力で書き順通りに文字を書きます。このとき、書いた文字をプログラムによって正しく書けたかどうか判定します。
※ヒント 「ふつう」で書いたような筆跡で書くくと正解率がアップします。

※プログラムによる判定は、書き順、画数、字の大きさ、線の長さ、線の角度などによって判定されます。そのため条件によっては見た目では合っていても正しい文字として判定されなかったり、見た目が多少崩れていても正しいと判定されることもあります。
※書き順の判定は、濁点部などの小さな文字部分は正しい判定がされないことがあります。
※【やさしい】以外の【ふつう】【むずかしい】では、一画の線が切れたとき「二度書き」で線を補っても正しい文字とは判断されません。必ず一画は一本の線で書いてください。
※プログラムによる判定は、この製品で使われている字体をもとに判定しています。そのためハネやトメなどが異なる字体で書いた場合は正しい文字として判定されないことがあります。

もんだいモード

もんだい

書き順について、清音・濁音・半濁音の文字がランダムで出題されます。正しく書くことができると正解として扱われ、次の文字が出題されます。出題には【やさしい】【ふつう】【むずかしい】それぞれの方法で液晶タッチモニターに書いて答えます。

ろくおんモード

ろくおん

さいせいモード

さいせい

※「ひらがな書き順シート」では「文字をおぼえようシート」とは別の内容の文字を入力・保存することができます。操作方法は P4「文字をおぼえようシート」【ろくおんモード】【さいせいモード】に準じていますのでご参照ください。



カタカナ書き順シート

カタカナの書き方を覚えるシートです。

「カタカナ書き順シート」を本体にセットします。液晶タッチモニターのシート選択画面で「カタカナアイコン」を専用ペンでタッチするとシートの確認画面が表示されます。「かくアイコン」、「もんだいアイコン」「ろくおんアイコン」、または「さいせいアイコン」をタッチすると始まります。なお遊び方は「ひらがな書き順シート」に準じます。P5「ひらがな書き順シート」の項目をご参照ください。



※「カタカナ書き順シート」の「ろくおんモード」「さいせいモード」では「文字をおぼえようシート」「ひらがな書き順シート」とは別の内容の文字を入力・保存することができます。ここではカタカナで保存されます。操作方法は P4「文字をおぼえようシート」「ろくおんモード」「さいせいモード」に準じていますのでご参照ください。

保護者の方へ

- 本来「ひらがな / かな」で表記すべきところですが、わかりやすくするためこの製品では「ひらがな / カタカナ」と表記しています。
- 長音符号は本来ひらがなには使用しませんが、この製品ではひらがなにもカタカナの表記に合わせた長音符号を使用しています。
- 「ふぁ」「でい」「いえ」「うぁ」など外来語の表記に用いられる特殊な表記はこの製品では省略しています。

数字とABC書き順シート

数字(0から10まで)の書き方と、アルファベットの大文字と小文字の書き方を覚えるシートです。

「数字とABC書き順シート」を本体にセットします。液晶タッチモニターのシート選択画面で「123 ABC アイコン」を専用ペンでタッチするとシートの確認画面が表示されます。「かくアイコン」、または「もんだいアイコン」をタッチすると始まります。



かくモード

かく

遊び方や書き方は「ひらがな書き順シート」に準じます。P5「ひらがな書き順シート」の項目をご参照ください。

※数字とアルファベットの字体や書き順は国や教育により差異があり絶対的なものではありません。この製品では書くことに重点を置いた字体や書き順を参考にしています。



【小文字の選択】

アルファベットの小文字を選ぶときは、先に「こもじボタン」を押し、後で該当する文字を押してください。



【桁数の表示】

数字に関連する学習として、「1」「10」「100」「1000」「10000」の5種類の桁数を表示させることができます。

むずかしさによる違いはありません。

例：

「10000」を押した場合・・・

液晶タッチモニターに「10000」と表示され、音声で「いちまん」と発音されます。

※書き順機能はありません。

もんだいモード

もんだい

書き順について、数字・アルファベットの大文字と小文字の文字がランダムで出題されます。

正しく書くことができると正解として扱われ、次の文字が出題されます。

出題には【やさしい】【ふつう】【むずかしい】それぞれの方法で液晶タッチモニターに書いて答えます。

保護者の方へ

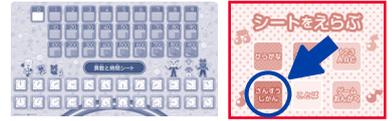
- この製品に使用されている英語の音声は、アンパンマンの声ではありません。英語はイギリス人女性の声で録音されています。
- 数字やアルファベットには、ひらがなと厳密な書き順はありません。この製品では独自の字体を使い、ひらがなやカタカナに準じた書き順にしています。
- 数字によっては、いくつかの読み方をする場合がありますが、この製品では「れい・いち・に・さん・よん・ご・ろく・なな・はち・きゅう・じゅう」と発音します。

さんすう し かん 算数と時間シート

さんすう がくしゅう し かん と けい がくしゅう
算数の学習と時間(時計)の学習をするシートです。

1. 「算数」：数字を図形(タイル)で表し増減などを量的な感覚で理解します。
2. 「時間」：時計の針の動きを見て時・分を理解します。

「算数と時間シート」を本体にセットします。液晶タッチモニターのシート選択画面で「さんすう し かん アイコン」を専用ペンでタッチするとシートの確認画面が表示されます。「よみかたアイコン」、または「もんだいアイコン」をタッチすると始まります。シートの上段には一の位「0~9」、十の位「10~90」、百の位「100~900」の「数字ボタン」が並んでいます。また数量を示すスタイルは「一の位=0個」「十の位=0本」「百の位=0枚」の形式で表します。シートの下段には「時」を表す12個の時計(1時間単位)、「分」を表す12個の時計(5分単位)の「時計ボタン」が並んでいます。むずかしさによって遊び内容が変わります。



よみかたモード

よみかた

おしたボタンによって「算数」または「時間」の要素が切り替わります。

さんすう 算数について



【やさしい】

「数字ボタン」を押すと数字の読み方と、数量を示すスタイルのアニメーションが液晶タッチモニターに表示されます。

例：「9」を押した場合・・・液晶タッチモニターに数字の「9」が表示され、タイルが1個から9個まで増えていくアニメーションが表示されます。

「1」のタイルが9個と数量を音声で伝えます。

同様に「90」の場合は「10のタイルが9本」、
「900」の場合は「100のタイルが9枚」の様に音声で伝えます。



+



=



【ふつう】

数字が表示されたあと、次に選んだ数字を最大「999」までその都度加算します。

例：加算

「20」が表示されているときに「300」を押した場合・・・

「300」を足すと・・・「320」の様に音声で伝えます。

このとき液晶タッチモニターには数字の「320」が表示されます。



-



=



【むずかしい】

数字が表示されたあと、その数字より大きい数を選ぶと最大「999」まで加算します。

数字が表示されたあと、その数字より小さい数または同じ数を選ぶと減算します。

例：減算

「300」が表示されているときに「20」を押した場合・・・

「20」を引くと・・・「280」の様に音声で伝えます。

このとき液晶タッチモニターには数字の「280」が表示されます。

999
よりおおきな
かずです

※なお、加算のとき、「999」を超える結果の場合は「999より大きな数です」と音声と表示で伝えます。

し かん 時間について



=



=



【やさしい】

時、または分をシートの「時計ボタン」で選ぶと、液晶タッチモニターに選んだ時分が表示され、「12時00分」の位置から選んだ時分まで針が進むアニメーションが表示されます。なお表示は短針(1時間ごと)、または長針(5分ごと)、のどちらが表示されます。また時計の下には数字によるデジタル時計も表示されます。

例：時の表示 「3時」を押した場合・・・12時から3時まで移動した短針が表示されます。

例：分の表示 「45分」を押した場合・・・00分から45分まで移動した長針が表示されます。



+



=



【ふつう】

ここでは短針と長針の両方が表示され、普通の時計の様に読むことができます。

例：「2時」と「30分」を押した場合・・・「2時30分」を示す時計の表示になります。



+



=



【むずかしい】

ここでは「12時00分」を基準とし、ボタンで選んだ時(時間)、または分を加算します。

例1：時間の加算 「11時30分」の時に「1時間」を押した場合・・・

例2：分の加算 「12時15分」の時に「15分」を押した場合・・・

例1も例2も、どちらの場合も「12時30分」を示す時計の表示になります。

「0分」のボタンはここでは加算されません。

「12時」のボタンは一番最初のみ「12時00分」を表示し、以降は12時間加算します。



【やさしい】

数字の0から9までのボタンを押して回答します。または時間の分のみ、時のみをボタンを押して回答します。

【ふつう】

3ケタの数字が出題されます。それぞれシートの百の位、十の位、一の位を押して回答します。

時間に関する出題はありません。

例：「234」が出題された場合・・・

シートの「200」「30」「4」を押すと正解です。
このとき押し順番は問いません。



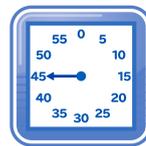
もんだい

【むずかしい】

3ケタの数字の問題(【ふつう】と同じ)に加え、「何時何分」を答える問題が出題されます。

例：「12時45分」が出題された場合・・・

シートの「12時」「45分」を押すと正解です。
このとき押し順番は問いません。



ことば **言葉** してるかな? シート

さまざまなジャンルの言葉を通じ、言葉同士の関連性などを学習するシートです。

「言葉してるかな?シート」を本体にセットします。液晶タッチモニターのシート選択画面で「ことばアイコン」を専用ペンでタッチするとシートの確認画面が表示されます。「はじめるアイコン」をタッチすると始まります。シートにはさまざまな言葉が五十音順に並んでいます。好きなところを押して言葉の学習をします。むずかしさによって遊び内容が変わります。



【やさしい】

ここでは言葉とイラストを覚えます。シートの「言葉ボタン」を押すと液晶タッチモニターにイラストと文字が表示されます。

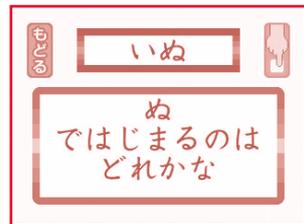
例：「さる」を押した場合・・・さるのイラストと「さる」の文字表記が表示されます。



【ふつう】

表示された言葉の最後の文字で始まる言葉を選ぶ「しりとり」が出題されます。しりとりは3回連続で正解するとまた新たに好きな言葉を選ぶことができます。なお「ん」で終わる言葉を選んだときはしりとりは終わります。

例：「いぬ」を押した場合・・・いぬのイラストと「いぬ」の文字表記が表示されます。「いぬ」ではじまるのはどれかな」と出題されます。回答で「めいぐるみ」を押すと正解です。この後は回答で押した言葉(この場合は「めいぐるみ」)についてのしりとりが出題されます。

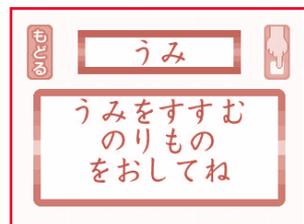


【むずかしい】

表示された言葉にちなんだ「クイズ」が出題されます。

クイズは一问一答形式です。

例：「うみ」を押した場合・・・うみのイラストと「うみ」の文字表記が表示されます。「うみをすすむのりものをおしてね」と出題されます。回答で「ふね」または「よつと」を押すと正解です。このほかにも同じジャンルの言葉を選ぶ問題や、場所を尋ねる問題などが出題されます。またしりとりも出題されます。ここでは一问一答形式です。



ゲームと音楽シート

6種類のミニゲームで遊んだり、音楽を楽しむためのシートです。

「ゲームと音楽シート」を本体にセットします。液晶タッチモニターのシート選択画面で「ゲーム おんがくアイコン」を専用ペンでタッチするとシートの確認画面が表示されます。「はじめるアイコン」をタッチすると始まります。各種ゲームを選ぶときはシート上側にあるそれぞれの「ゲームボタン」を押してください。音楽で遊ぶときはシート下側にある「鍵盤ボタン」「メロディボタン」を押してください。それぞれの遊びを選ぶと「遊び方の説明」が始まります。先に進めるときは「つづきアイコン」をタッチしてください。「つづきアイコン」は音声が流れている間もタッチできます。途中で止めるときは液晶タッチモニターの「やめるアイコン」をタッチしてください。

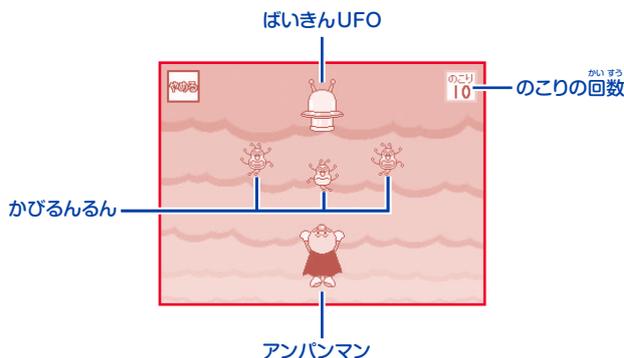


つづきアイコン やめるアイコン

かびるんるんにきをつけて



ばいきんまんがばいきんUFOを操縦し、アンパンマンに向かってかびるんるんを投下してきます。かびるんるんに当たらないようにアンパンマンを専用ペンで左右に動かします。アンパンマンは「左」「中央」「右」の3つの場所に動かすことができます。専用ペンでタッチ&スライドさせると隣の場所に移動します。連続で動かすことはできません。かびるんるん攻撃を20回かわすと、アンパンマンはばいきんUFOに向かってアンパンパンチを繰り出しゲーム終了になります。



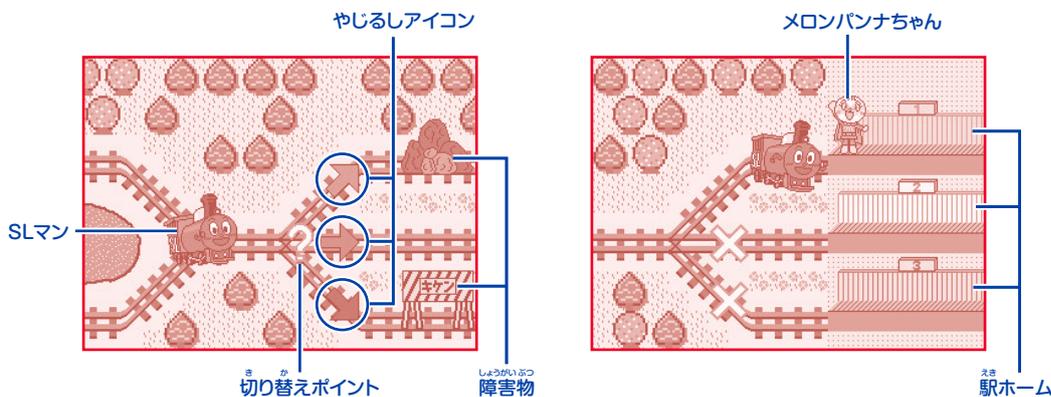
※アンパンマンを左右に動かす時は、1回ごとにアンパンマン(液晶タッチモニター)から専用ペンを1度離してください。タッチしたままでの移動はできません。

【やさしい】かびるんるんを1個ずつ投下 【ふつう】かびるんるんを2個まで同時に投下 【むずかしい】かびるんるんを3個まで同時に投下

すすめSLマン



線路上を走るSLマンを、メロンパンナちゃんのいる駅のホームまで誘導します。線路上には障害物がありますが、障害物のない線路のやじるしアイコンを専用ペンでタッチすると切り替えポイントが選択され障害物にぶつからずに先に進むことができます。また障害物にぶつかったり、SLマンが切り替えポイントに着く前にやじるしアイコンを操作できなかったときは先に進めません。最後の駅には3つのホームがあり、いずれかにメロンパンナちゃん立っています。ここでもやじるしアイコンをタッチしてメロンパンナちゃんがいるホームに向かう切り替えポイントを選びます。正しいホームに到着するとゲーム終了になります。



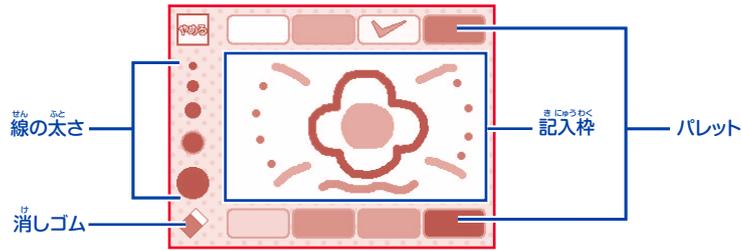
【やさしい】切り替えポイントは3ヶ所 【ふつう】切り替えポイントは5ヶ所 【むずかしい】切り替えポイントは7ヶ所

えのぐであそぼ

(ゲーム性・むずかしさ設定はありません)



液晶タッチモニターには8色のパレットが並んでいます。
好きな色を選んで記入枠に線を専用ペンで描くことができます(選んだ色にはチェックマークがつき、もう一度選ぶとチェックマークがはずれます)。また複数の色を選ぶと混ぜ合わせた色合いの線を描くこともできます。線の太さは5種類から選ぶことができます。
消しゴムアイコンを選ぶと描いた線を消すことができます(再度消しゴムアイコンをタッチすると線を描くモードに戻ります)。

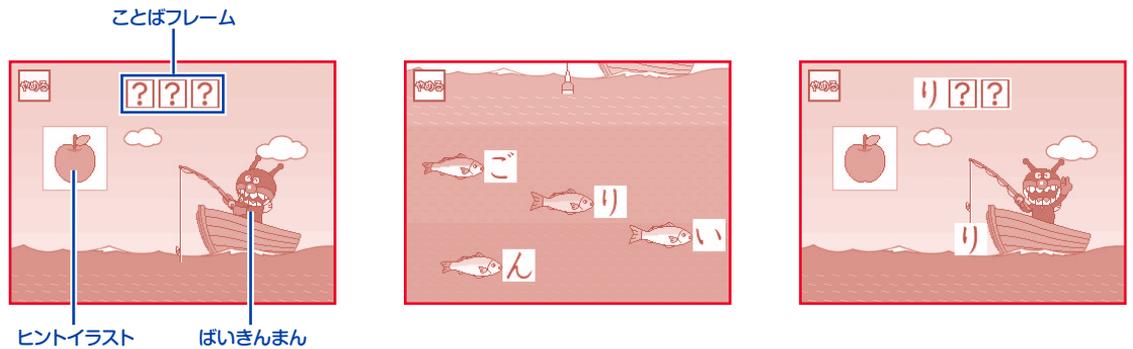


※混色は疑似的に再現されたものであり、絵の具などによる混色とは色合いが異なります。

もじもじさかなつり



ばいきんまんが文字を釣って言葉を完成させるゲームです。
液晶タッチモニターにはヒントとなるイラストと言葉の文字数を示すフレームが表示されます。
水中の場面に切り替わると、文字パネルと一緒に魚が泳いでいます。専用ペンで文字パネルにタッチすると文字を釣りあげます。
言葉の文字順に合わせて一文字ずつ釣り上げ、すべての文字を釣りあげ言葉を完成させるとゲーム終了になります。
間違った文字を釣った場合はやり直します。

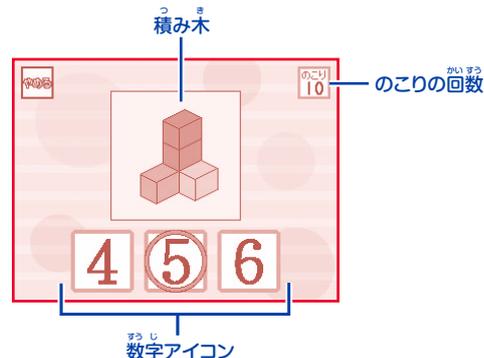


【やさしい】言葉の文字数は3～4文字 【ふつう】言葉の文字数は4～5文字 【むずかしい】言葉の文字数は5～6文字

積みきはいくつ



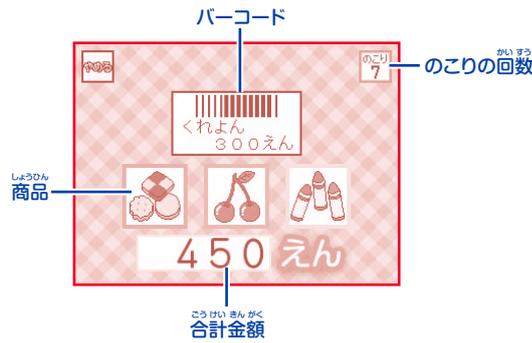
いろいろな並べ方をした積み木の数を数え、数字で回答するゲームです。
液晶タッチモニターには、並べられた積み木が表示されます。重なって見えない積み木もあります。
その下には回答用の数字アイコンが表示されます。正しい数を選んで専用ペンでタッチして答えます。
10回正解したらゲーム終了になります。



【やさしい】積み木は3～4個 【ふつう】積み木は4～6個 【むずかしい】積み木は3～8個

バーコードでおかいもの

商品のバーコードを専用ペンでタッチして買い物をするゲームです。液晶タッチモニターに表示された3個の商品から一つをタッチすると、バーコードが表示されます。このバーコードをタッチすると買い物物が成立します。バーコードにタッチせず、そのあとにほかの商品をタッチすると、その商品のバーコードに切り替わります。買った金額はその都度加算され、数字と音声で案内します。



【やさしい】

好きな商品を10個買う遊びです。1個買うと、買った商品は他の商品のイラストに切り替わります。10個すべて購入すると合計金額を読み上げてゲーム終了になります。



【ふつう】

液晶タッチモニターに商品の「種類」が表示されます。表示された3個の商品のうち、指定された「種類」の商品を買います。このとき、違う種類の商品を選んでしまうと買えません。これを繰り返し、同じ「種類」の商品を3個買うことができると合計金額を読み上げてゲーム終了になります。

※「種類」は全部で5種類 野菜・果物・お菓子・文房具・食器



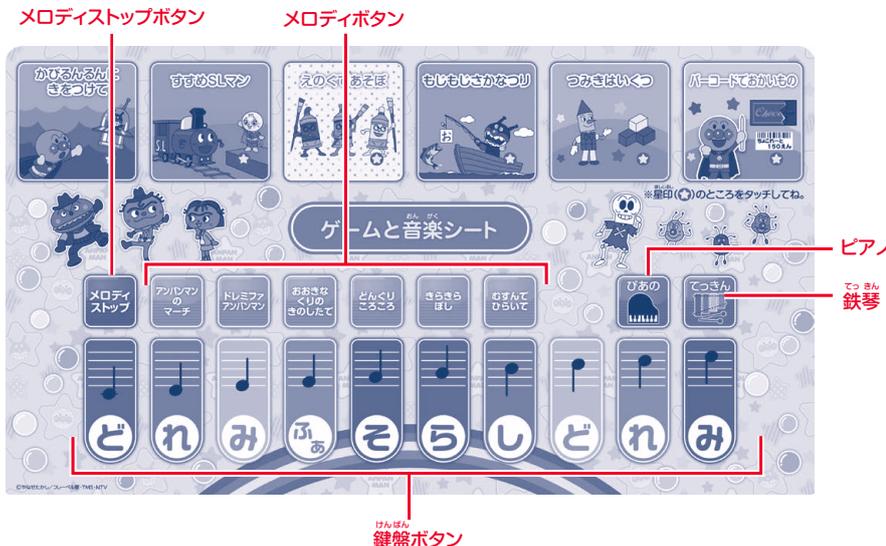
【むずかしい】

合計金額が1000円ちょうどになるように買います。数量に制約はありません。1個買うと表示された3個の商品は入れ替わります。ちょうど1000円買った段階でゲーム終了となります。1000円を超えた場合は「1000円超えちゃったよ!残念!」の音声でゲームが終わってしまいます。

おんがく 音楽

(ゲーム性・むずかしさ設定はありません)

鍵盤を弾いたりメロディを聴くことができます。液晶タッチモニターで打楽器の音を聴くこともできます。「鍵盤ボタン」「メロディボタン」を押すとスタートします。「鍵盤ボタン」を押すとその音が鳴ります。液晶タッチモニターには音程が表示されます。鍵盤の音色はシートの「ピアノ」または「鉄琴」から選べます。シートの「メロディボタン」で6曲のメロディを聴くことができます。途中で止めるときは「メロディストップボタン」を押してください。



液晶タッチモニターにはアンパンマンと仲間たちが表示されています。それぞれを専用ペンでタッチすると打楽器を演奏します。



- アンパンマン：大太鼓
- しょくぱんまん：シンバル
- ばいきんまん：コンガ
- カレーパンマン：小太鼓
- メロンパンナちゃん：タンバリン
- ドキンちゃん：トライアングル

収録曲

- ・アンパンマンのマーチ・ドレミファアンパンマン・おおきなくりのきのしたで
- ・どんぐりころころ・きらきらぼし・むすんでひらいて

※本製品の音程は正しい調律ではありません。



しょう じょう 症 状	かくにん 確認してください	いち どおこな 一度行ってください
<ul style="list-style-type: none"> ●音がでない ●液晶タッチモニターに何も表示されない ●液晶タッチモニター、ボタンなどが反応しない 	<p>電源のスイッチはONになっていますか?</p> <p>自動機能停止モードになっていませんか?</p> <p>乾電池の容量が不足していませんか?</p>	<p>電源スイッチをONにしてください。</p> <p>電源スイッチを一度OFFに戻してからONにしてください。</p> <p>乾電池を新しいものに取り替えてください。</p>
<ul style="list-style-type: none"> ●電源を入れてもシートの操作ができない 	<p>液晶タッチモニターに選択アイコンや開始を促すアイコンなどが表示されていませんか?</p>	<p>液晶タッチモニターの表示を確認し、必要な場面では必ずタッチしてください。</p>
<ul style="list-style-type: none"> ●シートと違う内容の音が出る 	<p>シート選択画面で正しいシートを選択しましたか?</p>	<p>他のシートとして認識されている場合があります。シートを抜き差しする、またはシート切り替えボタンを押してシート選択画面に戻り、あらためて遊びたいシートを液晶タッチモニターで選んでください。</p>

警告 (けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

- 耳の近くで使用してはいけません。誤って使用すると、聴覚を損なう恐れがあります。

注意 (ちゅうい)



おとないっしょ

- 保護者のもとで遊ばせてください。
- ぶつけたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。
- 梱包に使用しているビニール袋を破ったり、顔を覆ったりすると窒息の危険がありますので開封後は必ず破棄してください。
- 《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください》
- 二次電池(充電式電池)は、絶対に使用しないでください。
- 古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使わないでください。
- ＋(プラス)と－(マイナス)を正しくセットしてください。
- 遊んだ後は必ず電源スイッチを切り電池をはずしてください。
- ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れてはいけません。
- 万一、電池からもれた液が目に入ったときはすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。皮膚や服に付いたときは水で洗ってください。
- 廃棄するときは、自治体の廃棄物処理の指示に従ってください。

使用上の注意

- 本製品には精密な電子部品が組み込まれています。落とすなど強い衝撃を与えたり、無理な力を加えないでください。
- 分解・改造は行わないでください。
- テレビ・ビデオ・携帯電話などのそばで使用すると雑音が発生する場合がありますのでご注意ください。
- 水、砂、ゴミなどが本体内部に入ると、故障の原因になる場合があります。ご注意ください。
- 本体の上に乗ったり、物を載せたりしないでください。
- 本体・盤面などをなめたり、口に入れてはいけません。
- 盤面の素材の特性上、尖ったものや硬いもので押しったり擦ったりすると盤面が凹んだり、傷ついたり、破損する場合があります。必ず指で操作してください。
- 発音の中には一部イントネーションが異なる場合があります。
- 日本語の特性上、人によって聞き違いが生じる場合もありますのでご了承ください。
- 液晶タッチモニターの画素が点灯しない、常灯する場合がありますが故障ではありません。
- 液晶タッチモニターは正面以外では見難い場合があります。
- 音が小さくなったり、液晶タッチモニターが暗くなったり、各アイコンの反応が悪くなった場合は、お早めに新しい電池(アルカリ単3形[LR6])4本と交換してください。
- 本製品の音程は正しい調律ではありません。

お買い上げのお客さまへ

このたびは当社製品をお買い上げいただき誠にありがとうございます。品質管理には十分注意しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、当社「お客様相談室」までご連絡ください。

株式会社アガツマ お客様相談室 ☎(04)7126-6611
〒278-0015 千葉県野田市西三ヶ尾字溜台340-13
電話受付時間 月～金曜日(祝祭日除く) 9:00～12:00、13:00～16:00

PINOCCHIO®
ピノチオ

株式会社アガツマ

東京都台東区浅草橋3-19-4 〒111-8524
アガツマホームページ <http://www.agatsuma.co.jp>